

Volume 3 - 1991

Edition 4

SOLSTICE
Une aventure en 3D pleine de suspense

COUP D'OEIL FURTIF
Les six prochains succès!

CARTOGRAPHIE
Faxanadu Carte et Astuces

REVUE
Six Nouveaux jeux époustouflants



CSG IMAGESOFT INC

LICENSED BY NINTENDO FOR PLAY ON THE Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM

Solstice™

The Quest for the Staff of Demnos

Solstice, a new action/puzzle game, a challenging task indeed... 3 dimensional view." —NINTENDO POWER™

REV-A

Official Nintendo Seal of Quality

RUBRIQUE SPECIALE: GAME BOY™

Club Nintendo®
BP 14
95311 Cergy Pontoise Cédex
France

SOS: (16-1) 34.64.77.55



***Vous trouverez ci-dessous la liste des jeux actuellement disponibles sur votre console* NINTENDO**

Série Action

- ❑ The Adventures of Bayou Billy
- ❑ Airwolf
- ❑ Bad Dudes
- ❑ Burai Fighter
- ❑ **Captain Skyhawk**
- ❑ Castlevania™
- ❑ Double Dragon
- ❑ Double Dragon II
- ❑ Gradius™
- ❑ Gremlins 2
- ❑ Gunsmoke™
- ❑ Ikari Warriors™
- ❑ Kung Fu™
- ❑ Life Force
- ❑ Probotector
- ❑ Rescue
- ❑ Robocop™
- ❑ Rush 'N Attack™
- ❑ Section Z
- ❑ Silent Service
- ❑ Skate or Die
- ❑ Snake Rattle N' Roll
- ❑ Solar Jetman
- ❑ Spy vs Spy
- ❑ Stealth ATF
- ❑ Trojan

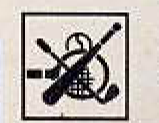
Série Stratégie

- ❑ Dr. Mario
- ❑ Tetris



Série Pistolet

- ❑ Duck Hunt™
- ❑ Gumshoe
- ❑ Hogan's Alley™
- ❑ To the Earth™
- ❑ Wild Gunman™



Série Sport

- ❑ Blades of Steel™
- ❑ Days of Thunder
- ❑ Double Dribble™
- ❑ Fighting Golf
- ❑ Golf
- ❑ Ice Hockey
- ❑ **Jack Nicklaus - Championship Golf**
- ❑ Nintendo World Cup
- ❑ Punch-Out!!™
- ❑ Rad Racer™
- ❑ R.C. Pro Am™
- ❑ Super Off Road
- ❑ **Super Spike V'Ball**
- ❑ Tennis
- ❑ Track & Field II
- ❑ **Turbo Racing**
- ❑ World Wrestling™
- ❑ Wrestlemania



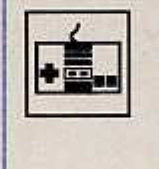
Série Aventure

- ❑ Batman
- ❑ Bionic Commando™
- ❑ **A Boy and His Blob**
- ❑ Faxanadu™
- ❑ Fester's Quest
- ❑ Duck Tales™
- ❑ Dragon Ball
- ❑ Goonies II™
- ❑ IronSword
- ❑ Legend of Zelda™
- ❑ Mega Man™
- ❑ Mega Man 2™
- ❑ Metroid™
- ❑ Rad Gravity
- ❑ RoboWarrior
- ❑ Rygar™
- ❑ Simon's Quest
- ❑ **Solstice**
- ❑ Super Mario Bros. ™
- ❑ Super MarioBros.2™
- ❑ Teenage Mutant Hero Turtles
- ❑ Wizards & Warriors
- ❑ Wrath of the BlackManta
- ❑ Zelda II - The Adventure of Link



Série Classique Arcade

- ❑ Bubble Bobble™
- ❑ Donkey Kong Classic™
- ❑ Galaga
- ❑ Gauntlet II
- ❑ Paperboy™
- ❑ Pinbot™
- ❑ Popeye™
- ❑ Xevious



Série Programmable

- ❑ Excitebike™

A Venir

Battle of Olympus
Boulder Dash
Goal
Isolated Warrior
Kabuki - QuantumFighter
Shadowgate
Shadow Warrior
Chevalier du Zodiaque



Game Boy

Cartouches

- ❑ Alleyway™
- ❑ The Amazing Spiderman
- ❑ Balloon Kid™
- ❑ **Bugs Bunny**
- ❑ Burai Fighter Deluxe
- ❑ The Chessmaster
- ❑ Double Dragon
- ❑ Dr. Mario
- ❑ Gargoyles Quest
- ❑ Golf
- ❑ King of the Zoo
- ❑ Kwirk™
- ❑ Nintendo World Cup
- ❑ Pinball - Revenge of the Gator
- ❑ Qix™
- ❑ **Radar Mission**
- ❑ Solar Striker™
- ❑ Super Mario Land™
- ❑ **Side Pocket**
- ❑ Tennis™
- ❑ Wizards & Warriors™



Batman
Chase HQ
Duck Tales
F-1 Race
Hyper Load Runner
Motocross Maniacs
Robocop
R-Type
Teenage Mutant Hero Turtles

Faites votre sélection

La Lettre de Super Mario

Voici l'été! Le moment est venu de faire votre sac de plage et de porter vos pas vers la Grande Bleue ! Mais, avant le départ, n'oubliez pas de jeter un oeil sur les nouveautés qui attendent votre Game Boy™... Cette année, le soleil va briller encore plus fort pour certains... Nous avons passé en revue trois nouveaux titres fabuleux, et ce mois-ci vous avez droit à une série de **HUIT** coups d'oeil furtifs... Nous avons vraiment ouvert tous les placards!

Ceux d'entre vous qui, comme moi, passeront du temps sur leur NES, devraient se pencher sur les derniers venus. "Solstice" est un des favoris du moment : alliant mystère et images géniales en trois dimensions, il a cette sorte d'intensité que les jeux vidéo des autres systèmes ne peuvent égaler...

Mais ce n'est pas tout ! Les fans du sport en fauteuil vont se ruer sur "**Jack Nicklaus' Golf**" et sur une super partie de volley spécialement conçue pour l'été, "**Super Spike Volley Ball**", tandis que ceux qui préfèrent l'action pourront s'éclater avec "**Captain Skyhawk**" ou le (très) surprenant "**Boy and his Blob**". Et, honneur suprême, vous aurez la chance de vous mesurer aux super pros de la course automobile en participant à toutes les courses du Grand Prix avec "**Turbo Racing**". Tous ces jeux, sans compter ceux qui s'entassent au pied de votre lit, devraient vous garantir des heures et des heures de bonheur durant vos bains de soleil!

Je souhaite à chacun d'entre vous de passer de bonnes vacances ! Pour ma part, je ne bougerai pas (un peu de compassion, svp). Est-ce que *vous* laisseriez à Luigi la responsabilité de Nintendo pendant une seule journée? alors, un mois entier tiendrait de l'inconscience...

A dans deux mois!

Sommaire

Revue des Titres

Coup d'Oeil Furtif

Revue du Game Boy

Coup d'Oeil Furtif Sur Game Boy

Trucs & Astuces

Le Coin des Joueurs

Président: Super Mario. Editeur: Mark Smith. Photographies: Dennis Hemmings. Art: Catalyst Publishing, Nintendo Co., Ltd. Imprimerie: Catalyst Publishing, Angleterre. Bureau d'Edition Club Nintendo: B.P. 14, 95311 Cergy-Pontoise, Cedex, France, Téléphone (Fr) 16 (1) 34 64 77 55. Bureau d'édition Club Nintendo: Belgique Trade Mart BP 271,1020 Bruxelles, Tél (B) 02/478.92.08

TURBO RACING

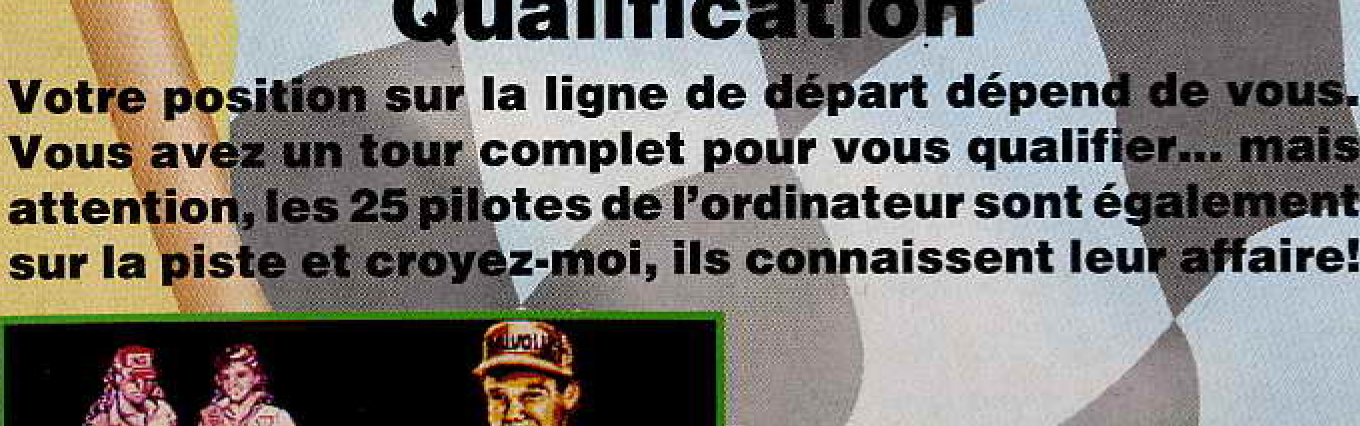
C'est le moment du Grand prix !

Attachez vos ceintures pour la plus grande des compétitions automobiles! Avec "Turbo Racing", vous allez concourir sur les plus grands circuits du Grand Prix et faire l'expérience du danger et des émotions sans risquer d'y laisser votre vie.

Préparation du véhicule

Avant de commencer la saison, choisissez et réglez votre voiture, à moins que vous ne préfériez laisser ce soin aux spécialistes... Vous avez vingt points à répartir dans six catégories différentes (dont la vitesse, la résistance, le turbo et l'accélération). Il vous est même possible de disposer de plus de points si vous réussissez bien la course. Rappelez-vous qu'il peut être préférable de modifier les réglages suivant le circuit : pour réussir, un champion international doit autant faire appel à ses méninges qu'à son habileté!

Qualification



Votre position sur la ligne de départ dépend de vous. Vous avez un tour complet pour vous qualifier... mais attention, les 25 pilotes de l'ordinateur sont également sur la piste et croyez-moi, ils connaissent leur affaire!





Conseils de Pro

Avant chaque course, vous pouvez demander un conseil à un coureur professionnel. Ecoutez-le attentivement, cela peut s'avérer vital au moment critique.

Arrêts aux stands

Lorsque vous êtes à court de carburant, ou que votre voiture est endommagée, il est temps de vous rendre à votre stand. Vous pouvez y aller à la fin de chaque tour pour faire le plein ou réparer votre bolide. Le temps que prend un arrêt dépend beaucoup de la quantité de points que vous avez attribués à ce paramètre lors des réglages.

Course et Turbo



Vous vous asseyez au volant de votre véhicule et attendez patiemment de vous positionner sur la ligne de départ. Vous avez bien réussi lors de la qualification mais c'est maintenant que la véritable compétition va commencer. Six tours âprement disputés vous attendent et ils vont mettre à l'épreuve votre résistance et votre adresse. Vous savez que les lauriers de la victoire peuvent revenir à l'un des 25 autres concurrents, mais vous vous faites confiance pour réussir à accélérer dans les lignes droites et à prendre les virages aussi bien que les meilleurs d'entre eux.



La course diffère un peu des épreuves de qualification. Lors du départ, tous les concurrents démarrent en même temps et il se peut que certains d'entre eux se mettent en travers de votre route ! Vous aurez sans doute besoin de vous arrêter au stand pour un ravitaillement rapide... mais qui peut entraîner une grande différence dans le classement.



C'est ici qu'entre en jeu votre turbo ! La force dont vous disposez (et dont dépend votre puissance d'accélération) est déterminée par le nombre de points que vous lui avez attribué lors des réglages. Essayez de ne pas l'utiliser trop généreusement, sinon vous serez obligé de vous arrêter au stand à chaque tour...

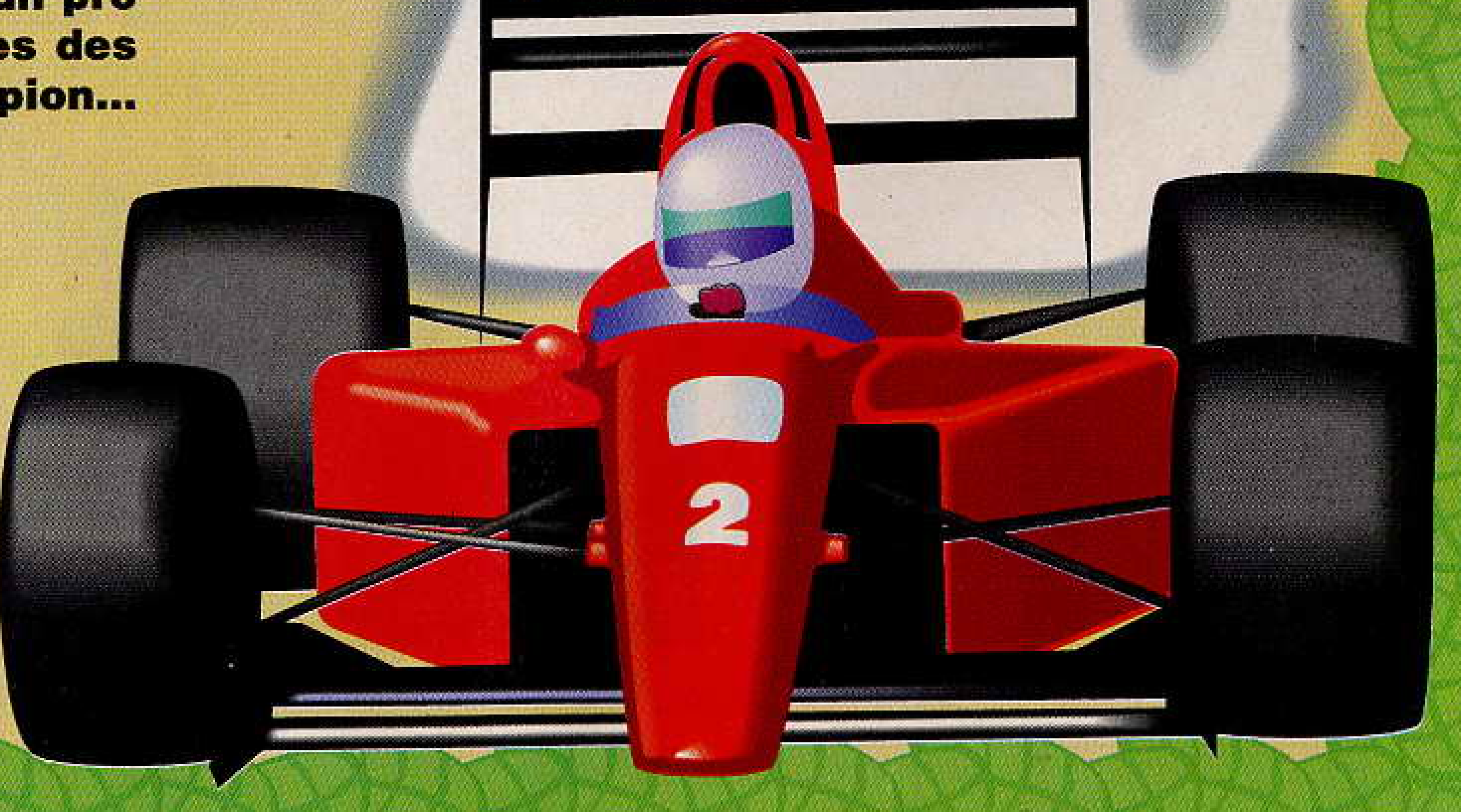
Turbo Racing va vous permettre d'apprendre tous les trucs du métier... Chronométrer le passage des autres voitures, garder le contrôle dans les virages et éviter les autres concurrents sont des savoir-faire qu'il est impératif de parfaitement connaître.

Le classement

Vous voulez devenir Champion du monde? Sachez qu'il faut de la chance, de l'habileté et de l'estomac pour se classer en bonne place. Pour gagner des points, vous devez finir dans les six premiers, mais pour obtenir le score maximum il est indispensable à chaque fois d'être le premier ou le second à franchir la ligne d'arrivée ! Seul un pro ayant maîtrisé toutes les finesses des Grand Prix deviendra un vrai champion...

Les circuits du Grand Prix

Les circuits sont tous là, du Brésil à l'Australie en passant par le Mexique et le Japon, avec leurs lignes droites, leurs virages, etc pour vous mettre à l'épreuve et vous tester. Vous pouvez vous engager dans des courses de vitesse pure qui peuvent être de bons entraînements avant les épreuves, mais soyez sur vos gardes... Vous pouvez découvrir que les autres conducteurs ont plus d'un tour dans leur sac!



A BOY AND HIS BLOB

Malheur sur Blobolonia

En avant vers le vingt et unième siècle : un alien du nom de Blob attend avec impatience un brave terrien de votre espèce. Son aide lui est indispensable pour renverser l'Empereur démoniaque qui gouverne le monde de Blobolonia avec une main de fer. Pour venir à bout du tyran, le héros tant attendu devra posséder une bonne dose de courage, un excellent esprit de décision sans oublier... une bonne provision de boules de gomme... Il ne vous reste plus qu'à faire provision de ces trois ingrédients et à vous préparer à combattre!





Les bons et les méchants

Blob - Sympathique alien se nourrissant de boules de gommes qui le transforment et lui donnent différents aspects. Sifflez-le pour le faire venir vers vous !

Boy - C'est vous! Aidez Blob à sauver sa planète et devenez une vedette intergalactique!

L'Empereur-Hou! Dans chaque conte il y a un méchant et c'est lui!

Serpents des égouts - Ces serpents sont invincibles. Cherchez plutôt à les contourner qu'à les abattre.

Les bombes cerises - N'oubliez pas ce que votre mère vous a dit à propos des fruits sauvages!

Le pouvoir des boules de gomme

Lorsque vous lancez une boule de gomme à Blob, il prend une forme utilitaire qui vous sera bien pratique pour accomplir votre mission. Essayez de trouver le meilleur usage pour chaque boule et arrangez-vous pour ne pas en perdre une seule!

Fraise - Pont
Réglisse - Echelle
Cola - Bulle
Noix de coco - noix de coco
Pomme - Prise
Canelle - Torche électrique
Mandarine - Tremplin
Vanille - Parapluie
Miel - Colibri
Boisson gazeuse - Fusée
Rhum - Trou
Ketchup - Mystère !





Au cours de la partie, vous découvrirez d'autres boules qui peuvent se révéler très utiles... Mais pour cela, vous devez deviner à quoi elles peuvent servir et vous n'aurez que quelques essais pour le découvrir.

L'Aventure commence!

Il vous faut explorer beaucoup de contrées différentes - nous vous déconseillons de vous arrêter pour admirer le paysage!



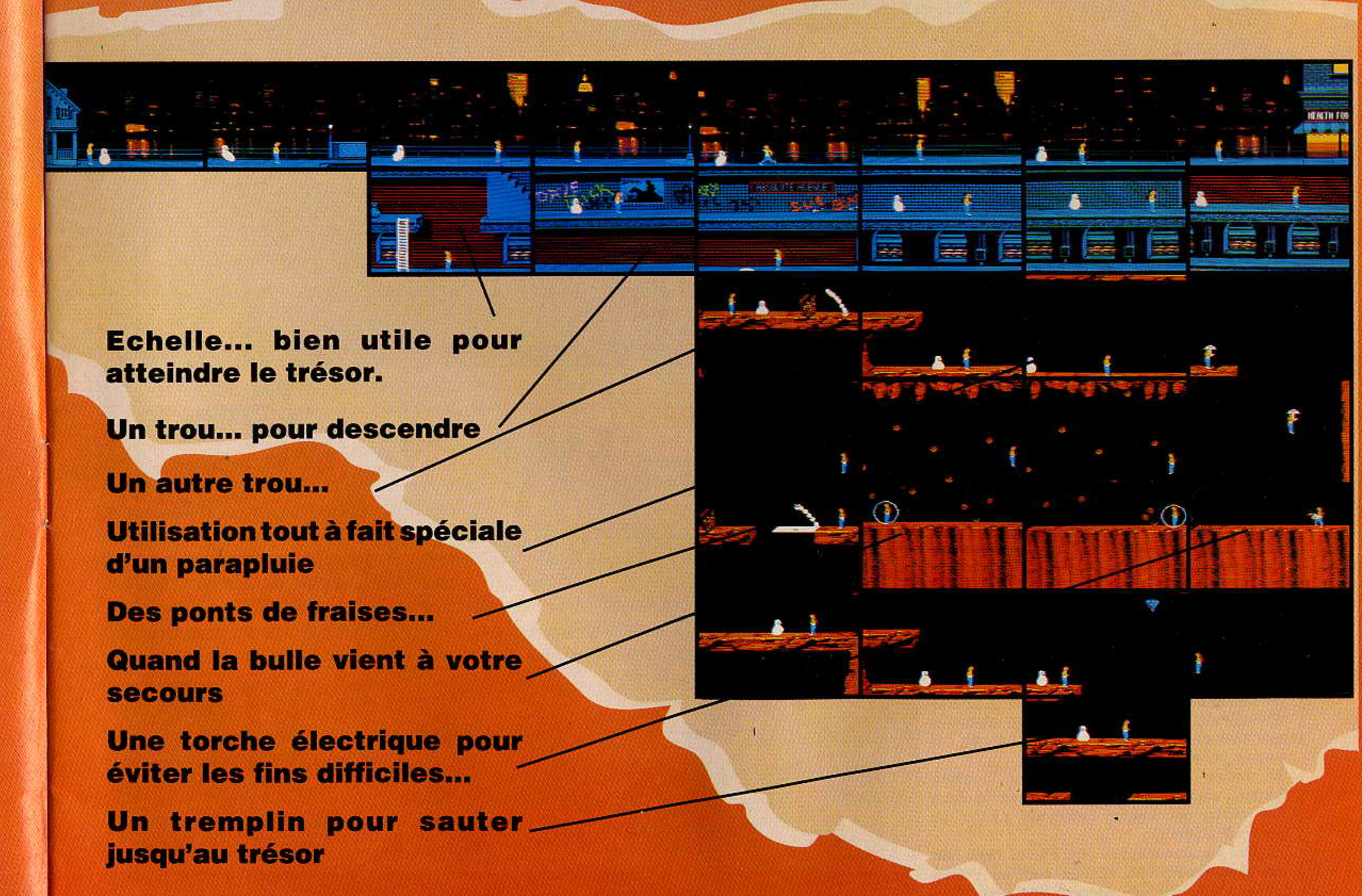
La rue

Chasse au trésor dans les bas-fonds!

Destruction de Blobolonia!

Egouts de New-York

Votre première recherche consiste à retrouver tous les trésors cachés dans les égouts. Ils vous permettront d'acheter des vitamines avant de faire une descente sur Blobolonia. Une centaine d'écrans bourrés d'action attendent les aventuriers intrépides. L'étude de la carte vous aidera à commencer. Bonne chance!



Echelle... bien utile pour atteindre le trésor.

Un trou... pour descendre

Un autre trou...

Utilisation tout à fait spéciale d'un parapluie

Des ponts de fraises...

Quand la bulle vient à votre secours

Une torche électrique pour éviter les fins difficiles...

Un tremplin pour sauter jusqu'au trésor

JACK NICKLAUS'

GREATEST 18 HOLES OF MAJOR CHAMPIONSHIP GOLF*

Swinguez dans le monde entier

Ce jeu vous permet de voyager dans le monde entier. Le graphisme et l'animation sont tels que vous avez l'impression de regarder une vidéo. Jack Nicklaus est un grand champion de golf, très renommé. Il nous fait ici partager son amour du sport en nous faisant découvrir les meilleurs terrains de golf de la planète. Vous pouvez jouer contre les golfeurs simulés par l'ordinateur et choisir le type de compétition (strokeplay ou matchplay) ou organiser avec vos amis des parties de golf très spectaculaires et totalement inédites !

Chaque parcours correspond à un parcours véritable, existant bel et bien dans la réalité. Vous êtes donc confronté aux mêmes difficultés et aux mêmes accidents de terrain que les meilleurs golfeurs internationaux. Le sytème de commande est extrêmement bien conçu. Il vous permet d'avoir un contrôle total sur la force et le swing de chaque coup. De plus, vous avez à votre disposition un ensemble complet de fers et de clubs que vous pouvez choisir en fonction du trou et des difficultés à surmonter.



Bunkers
On s'en sort en utilisant le "sand-wedge", club lourd à manche court permettant de sortir du sable des bunkers.

Tee - Départ
Vérifiez votre swing !



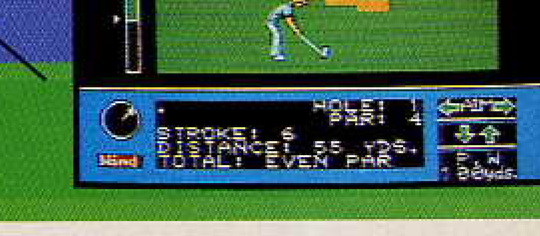
Green
Inspectez la surface proche du trou pour poter la balle avec le maximum de chances de succès.



Arbre- A éviter à tout prix



Fairway - Passage
C'est là où il faut rester !



Rough - Herbe haute bordant le fairway
Seul le bon fer permet d'en sortir

Quelques précautions élémentaires

Prenez toujours de très grandes précautions, étant donné le nombre d'obstacles rencontrés durant la partie.
Pensez à tenir compte de la vitesse du vent et de sa direction, sinon la balle atterrira "hors limites" ce qui vous vaudra une pénalité.
Faites attention à ne pas faire dévier la balle hors du tee, sinon elle se perdra au fond du lac, ce qui vous vaudra une autre pénalité.
Lorsque vous approchez des greens, faites attention aux bunkers sinon vous risquez de devoir subir un double bogey (deux coups au dessus de la normale) ou pire encore.
Evitez les arbres à tout prix sous peine d'avoir du mal à revenir sur le chemin normal et à terminer le trou avec un score raisonnable.
Si votre balle tombe dans l'herbe haute, assurez-vous d'utiliser le bon fer pour pouvoir revenir dans la compétition !
Evitez la zone hors jeu ainsi que les parties remplies d'eau car si votre balle s'y fourvoie, vous serez pénalisé de deux coups.

Les scores

Chaque trou se voit attribuer un "par" (moyenne de coups à réaliser par un joueur sur un parcours donné). Efforcez-vous toujours de rester en dessous. Donner un bon drive, bien prendre la balle par en dessous et poter dans les règles de l'art sont des actions de nature à vous élever au rang des champions. Et pour ceux qui désirent garder une trace de leurs progrès, sachez que vous pouvez enregistrer vos scores et vous y référer. De plus, votre meilleur drive, vos birdies (trous réalisés en un coup au-dessous du par) vos eagles (trous réalisés en deux coups au-dessous du par) et vos putts sont tous conservés.

Le mot du Champion

"Vous trouverez dans ce jeu tous mes meilleurs coups. J'y ai inclus les trous les plus difficiles que j'ai réussis, comme le quatorzième de St Andrew, le dix-huitième de Muirfield, mais vous trouverez aussi tous les accidents de terrain du parcours de Pebble Beach et les magnifiques greens en pente d'Augusta. Tout cela a été reconstitué à votre intention. J'espère que vous y prendrez autant de plaisir que moi."

***Les meilleurs 18 trous de la planète**

SUPERSPIKE V'BALL™



La chaleur des plages

Le soleil vous brûle le dos et le sable vous rôtit les pieds alors que vous regardez fébrilement le panneau indiquant le score. Il vous est difficile de réaliser que vous êtes à deux doigts de gagner la Coupe du monde - Il y a seulement un an, vous ne faisiez que prendre du bon temps avec vos amis. Alors que maintenant c'est pour de vrai... et cette réussite qui dépasse vos rêves les plus fous est à portée de votre main ! Votre coeur bat la chamade tandis que vous vous préparez à servir...

Les équipes

A vous de choisir. Prenez l'équipe qui vous semble la meilleure puis adaptez-la à votre propre personnalité (vous avez vos points forts et vos faiblesses...). Ensemble vous avez toutes les chances de réussir...

Le duo de choc



George et Murphy

Ces gars réunissent les trois principales qualités attendues des volleyeurs de plage (vitesse, force et défense). Ils forment une équipe parfaite qui convient tout à fait aux débutants mais un peu moins aux puristes qui préfèrent pouvoir accentuer une qualité bien spécifique.



Les rois du smash



Al et John

Au moment du smash, Al et John sont imbattables. Inutile de penser à bloquer l'un de leurs boulets, ou vous vous retrouverez la bouche pleine de sable et vous verrez trente-six chandelles! Pour les surpasser, frappez fort dès l'engagement. Al et John ne sont pas renommés pour leur vitesse... à bon entendeur...

La vitesse à l'état pur

Ed et Michael

Ed et Michael estiment que la rapidité est la clé de la réussite au volley. Leurs réflexes sont prodigieux. Il y a peu de chances qu'ils se laissent surprendre, même par un super smash ! Mais attention, leur force et leur précision ne sont pas toujours à la hauteur. Aussi le joueur adoptant cette équipe doit-il être super adroit pour contrebalancer leurs points faibles.



Une défense foudroyante!



Billy et Jimmy

Attention à ces deux-là. Ils semblent parfois se tromper de sport (ils sont la reproduction exacte du duo de Double Dragon) ! Ils sont hyper efficaces en défense. Leur jeu de jambes est superbe. Ils parcourent le terrain dans tous les sens pour tenter d'intercepter les balles mêmes les plus tordues mais malgré cela, ils ne sont pas très bons en attaque.

Les règles de Superspike



Eh vous ! oui, vous ! écoutez-moi... Bien que vous puissiez changer beaucoup de paramètres dans ce jeu, il faut tout de même que les règles fondamentales du volley soient respectées... Chaque équipe dispose donc de "deux passes, trois touches" pour renvoyer la balle mise en jeu. Vous perdez un point si vous échouez. Même punition si votre service tombe hors des limites du terrain ou heurte le filet.



Dans ce jeu, quinze points suffisent pour gagner le match, mais ce chiffre peut être modifié selon vos goûts. Vous marquez un point chaque fois que vous envoyez le ballon dans le camp de vos adversaires et que ceux-ci ne réussissent pas à le renvoyer. Attention, ne frappez pas trop fort car si le ballon tombe en dehors des limites du terrain, ce sont les autres qui marquent !

Stratégies gagnantes

Smasher - N'importe qui peut faire un smash - Sautez simplement près du filet et frappez fort dans le ballon pour le plaquer au sol de l'autre côté.



Smashez et servez - Il est possible de faire un smash tout en servant, bien que ce ne soit pas beaucoup plus efficace qu'un service normal. Tenez-vous en à ce que vous savez.

Super smash - Pendant le smash, appuyez rapidement sur le bouton 'B' pour obtenir un supersmash. SMASH!

Pour contrer un smash - Il y a certaines manières de se défendre contre les smashes - apprenez rapidement les contres pour empêcher vos adversaires de continuer à marquer des points.



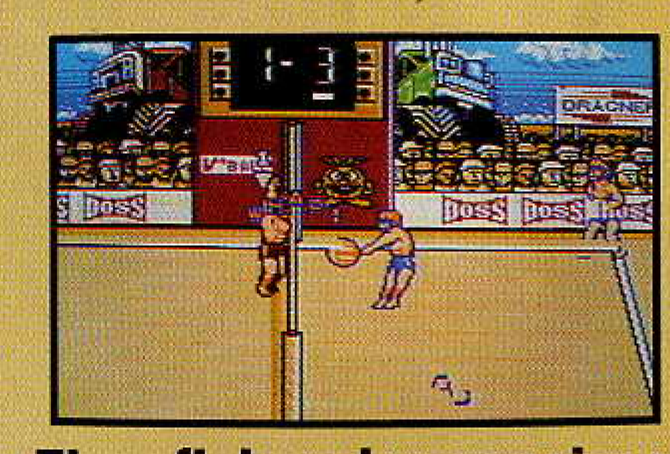
Sautez et smashez!



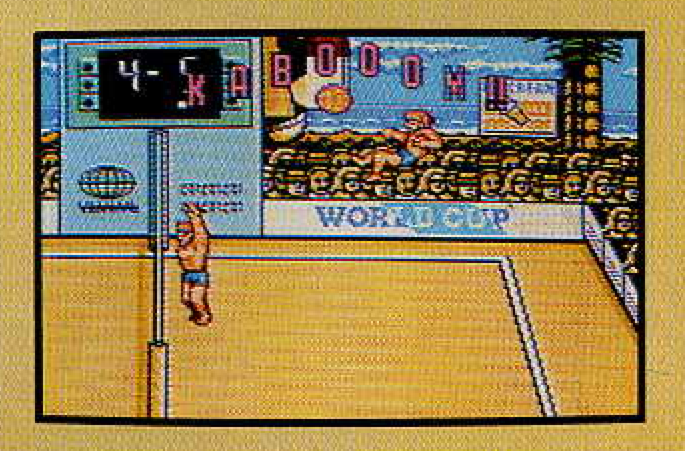
Service smashé



Paf! le nez dans le sable!



Eh paf! dans les gencives!



La foule explose en applaudissements frénétiques lorsque votre adversaire tombe tête la première dans le sable, le ballon échappant à son étreinte. Ca y est, vous avez réussi. Vous êtes désormais le champion du monde de volleyball...

Quelques trucs pour le jeu à 4

Pour vraiment apprécier un jeu d'équipe, le mieux est encore d'y jouer à plusieurs. Connectez votre NES Four Score™. Lisez ces quelques trucs et astuces, vous aurez un certain avantage...

Surprenez en attaquant immédiatement - Si vous êtes assez rapide, vous pouvez smasher dès la seconde passe, et surprendre ainsi totalement l'autre équipe.

Couvrez votre partenaire - Si votre co-équipier décide de faire un super smash, tentez de prévoir où le coup va arriver.

Ne vous reposez pas - N'attendez pas que votre partenaire assure toute la défense - vous aurez besoin de faire vous aussi une part du travail.





Un Pilotage de Rêve

L'avion dont vous aller prendre les commandes est un véritable bijou technologique. Ses commandes sont rapides et précises, il comporte un grand nombre de missiles et encore plus de place pour en charger d'autres. De plus, il est extrêmement maniable, même avec des réservoirs pleins. Ses mitrailleuses sont très efficaces aussi bien pour les attaques au sol que pour les combats en altitude. En cas de batailles importantes, vous pouvez charger des missiles particulièrement meurtriers.

Le seul inconvénient de votre avion est la faiblesse de sa défense - un coup bien placé et il ne vous reste plus qu'à vous éjecter en parachute.

Au moment où le crépuscule se change en obscurité, vous pouvez découvrir une nouvelle race d'oiseau qui s'élève bien haut au dessus des nuages. Sortant de cette épaisse couverture, l'avion dont la silhouette menaçante se découpe sur la lueur de la lune est loin de ressembler au sauveur d'une race condamnée. Pourtant il remplit ce travail à merveille !

Soudain, avec une grâce et une vitesse surprenantes pour sa grande taille, l'engin plonge vers le sol. C'est le moment du débarquement.



Mission un - Destruction de la base



Vous êtes le Capitaine Skyhawk et vous devez accomplir une série de missions extrèmement dangereuses. Si tout se passe bien pour vous, vous terminerez en apothéose avec la destruction de la gigantesque station ennemie. La première mission vous emmène à travers un secteur hostile très fortement militarisé, conduisant à une base informatique de haute sécurité. Détruisez-la et vous aurez déjà porté un coup presque fatal au système de sécurité adverse.



Mission deux - parachutage des vivres et des munitions





La résistance est vivante et en bonne forme, quoique manquant désespérément de munitions. Cette mission vous fait pénétrer profondément en terrain ennemi et, comme vous devez voler en rase-mottes pour lâcher le ravitaillement, vous n'avez pas de protection pendant ce temps-là. Seuls les pilotes les plus audacieux et les plus téméraires réussiront cet exploit!

Mission trois - Libérez les savants



Une autre mission consiste à libérer un savant qui, depuis sa capture, est détenu prisonnier d'une arme réellement monstrueuse. La contrée rocheuse devient encore plus dangereuse au fur et à mesure que vous approchez du but, alors, un bon conseil, ne laissez pas vagabonder votre imagination outre mesure et concentrez-vous sur le fait de terminer votre mission.

Descendez les avions ennemis

Gagnez des points de bonus et des crédits en détruisant l'aviation ennemie dans cette partie très spéciale du jeu qui se joue en trois dimensions. La première fois que vous la traversez, c'est déjà un peu plus qu'une simple formalité, mais cela devient vraiment sérieux lorsque vous avancez plus avant dans la partie!





Entrez dans la station ennemie

Une fois que vous êtes dans la station ennemie, vous pouvez acheter de nouvelles armes pour augmenter vos capacités de combat.

les meilleurs scores

Batman

Martin Caswell	509 500
Sebastiaan L'Ortye	216 200
Tom Faber	216 000
Steven Bogaert	128 300

Rush 'n' Attack

Bram van de Schaaf	9 999 900
Vincent Touyar	9 999 850
Marcel Droogh	6 000 100
Gerrit Vanhellemont	3 674 100
Vincent Verhage	2 972 600
Andrea Antonelli	2 263 400

Wizards and Warriors

R. Bouter	999 999
Luca Panero	600 000
Alessandro Rotellini	570 200
Eric Mofhefi	368 160

Bubble Bobble

Mauro Pedrazzoli	1 596 000
Stephane Hervouet	564 520

Tetris

Maurice Homan	486 152
Gary Richardson	220 572

Golf

Mo Dixon	-22
Terry Symes	-22
Michael Tighe	-9
Andrew Tighe	-9
Michael Tighe	-8

Kung Fu

Diego Lucciardello	995 845
Alex Vion	992 010

Mach Rider

Marco Rattini	563 280
Joep Keij	439 660

Pinball

Bert De Graaf	994 320
Herbert Eisl	634 970
Jos Hauman	582 230
Gus Loman	417 070

Pinbot

Alessandro Tramontana	325 190
Patrick Chasset	26 781 400

RC Pro-Am

Rene Schondorfer	563 664
Francesco Sariozzi	281 905

Et voilà! Encore quelques efforts et vous arriverez à les battre. Si c'est déja fait, n'oubliez pas de nous envoyer votre score, votre nom, votre adresse, votre âge et une photo de l'écran à l'appui à l'adresse suivante:
Club Nintendo, BP 14, Cergy Pontoise Cedex, France.

Top des dix meilleurs jeux

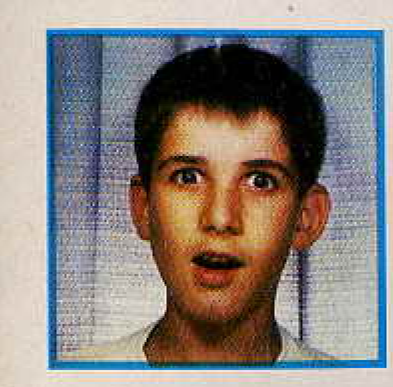
1. Batman
2. Double Dragon II
3. SMB 2
4. TMHT
5. Bayou Billy
6. The Adventure of Link
7. SMB 1
8. The Legend of Zelda
9. Bionic Commando
10. Robocop

Après tant de mois, Batman a enfin détrôné Super Mario 2!! La lutte était serrée...Mais c'est la vie, place au vainqueur!! Après tout, SMB 2 était n°. 1 depuis plus de 8 mois.

Les gagnants de ce Top 10 sont: Nicolas Petit (Grans), Laurent Bouygues (La Frette), Pierre Charret (Heillecourt), Michael Brecher (Chaville) et Frédéric Dussart (Rouen).

Pour participer au Top 10, il suffit de nous adresser votre sélection des 5 meilleurs jeux classés par ordre de préférence ainsi que vos nom et prénom. Si votre sélection correspond au Top 10, vous serez retenu pour le tirage au sort des gagnants. N'oubilez pas que vous pouvez jouer au Top 10 sur le Minitel en tapant 3615 code Nintendo.

Profil D'un Joueur



Nom: Jamie Reeves
Pays: Angleterre
Age: 13 ans
Jeux favoris: World Wrestling, Track and Field 2, Top Gun.
Meilleurs scores: J'ai terminé World Wrestling et, sur Cobra Triangle, mon score est de plus d'un million.
Centre d'intérêt: Badminton et Soccer. Ecrire des chansons.
Ambitions: Continuer à écrire des chansons, devenir un pro du badminton ou composer des illustrations pour le Club Nintendo.



Nom: Thomas Hochleitner
Pays: Autriche
Age: 10
Jeux favoris:TMHT
Meilleurs scores: J'ai terminé Track and Field, Duck Tales et Kung Fu.
Centre d'intérêt: Le NES, le soccer et le basket.
Ambitions: Terminer TMHT et Batman.



Nom: Eldon de Meza
Pays: Hollande
Age: 9
Jeux favoris: Bionic Commando, Super Mario Bros II, et Double Dragon II.
Meilleurs scores: J'ai terminé Bionic Commando en deux jours.
Centre d'intérêt: Dessiner, jouer avec mon NES.
Ambitions: Devenir caricaturiste ou ingénieur.



Nom: Giamiero Greco
Pays: Italie
Age: 11
Jeux favoris: Goal, RC Pro-Am, Super Mario Bros II.
Meilleurs scores: Je suis venu à bout de Wizards and Warriors en deux jours et de Goonies II en quatre.
Centre d'intérêt: Le foot, le tennis et Nintendo.
Ambitions: Devenir un champion Nintendo et prendre part à une compétition Nintendo (RC Pro-Am)



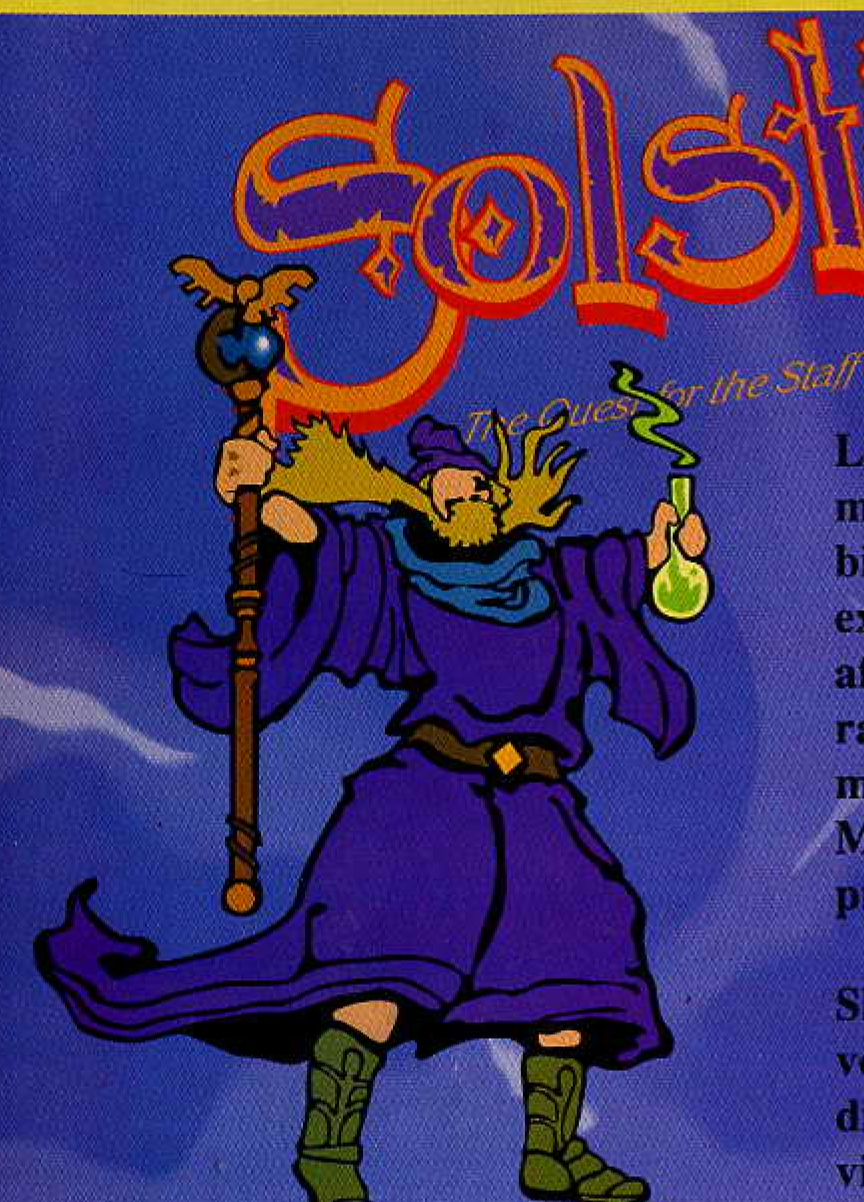
Nom: Bérangère Goderiaux
Pays: France
Age: 11
Jeux favoris: SMB 1 et SMB 2. Ils sont géniaux !
Meilleurs scores: J'ai terminé SMB 2 en un temps record.
Centre d'intérêt: Jouer sur la NES et penser à mon futur métier.
Ambitions : Devenir vétérinaire tout en concevant des cartouches de jeux.

Nom: David Gomes
Pays: Espagne
Age: 14
Jeux favoris : Mega Man 2, Ghosts'n Goblins, TMHT.
Meilleurs scores: J'ai triomphé de Black Manta en deux jours.
Centre d'intérêt: Le foot, la musique, les filles et le NES.
Ambitions: Devenir un expert en électronique et créer mes propres jeux.









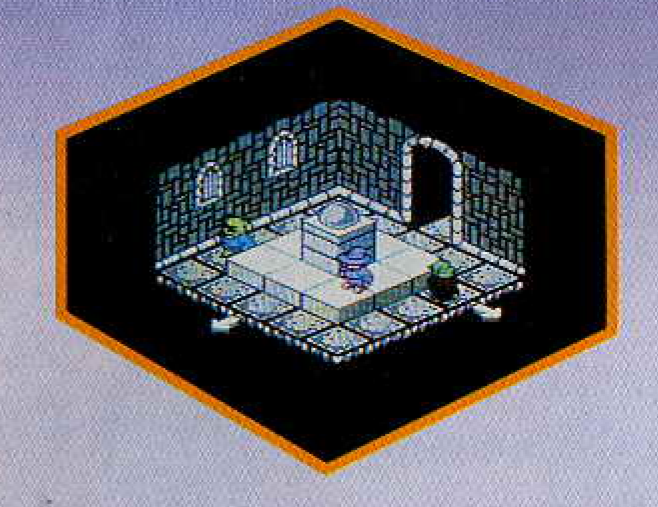
Une histoire d'hommes, de magie et de mystères

Le cauchemar revient chaque nuit et se termine généralement de la même manière : Shadax se réveille, le front ruisselant de sueur. Il ne sait que trop bien qu'il doit s'introduire dans Kastlerock, forteresse dont l'environnement exhale des relents nauséabonds où se mêlent la terreur et la perversité, pour affronter les sbires de Demnos. Il sait aussi que chaque minute qui passe rapproche la Princesse Eleanor du danger d'une vie d'esclavage entre les mains de Morbius, le sorcier fou. La seule manière de la sauver est de vaincre Morbius et les puissances des ténèbres qui le servent et se cachent dans les profondeurs de la forteresse interdite de Kastlerock...

Shadax a vraiment besoin d'aide... de votre aide. C'est seulement en unissant vos efforts que vous pourrez entrer dans la forteresse, vaincre la suite diabolique de Morbius avant de vous mesurer avec le Sorcier en personne. La vie de la belle princesse en dépend....

Profil du personnage

Nom : Shadax
Profession: Magicien
Puissance : Potions magiques
Vies : 5
Possessions : Carte magique





La Quête de Shadax

La forteresse de Kastlerock est une énorme bâtisse, infestée de dangereuses chausse-trappes, d'animaux étranges et de pièges infernaux. Shadax peut s'y déplacer comme il le désire, mais il a parfois besoin d'éléments magiques comme les bottes d'Elven pour atteindre certaines portes ou plate-formes.

Une armée complète de vampires et de fantômes erre autour de Kastlerock ; le contact d'un seul d'entre eux vous expédie dans l'autre monde. Les clous qui tapissent le fond des pièges et les multiples oubliettes posent également certains problèmes à l'explorateur intrépide.

Beaucoup d'éléments magiques sont dispersés autour de Kastlerock, chacun ayant une utilisation particulière. Essayez de réunir des chapeaux pour obtenir des vies supplémentaires ou des crédits pour continuer plus avant.

Techniques spéciales

En plus de ses pouvoirs magiques, Shadax dispose d'un certain nombre de techniques spéciales.

ASTUCE NO 1 - Utilisez des blocs pour pouvoir atteindre les points plus élevés. Exercez-vous à en placer plusieurs l'un au dessus de l'autre.

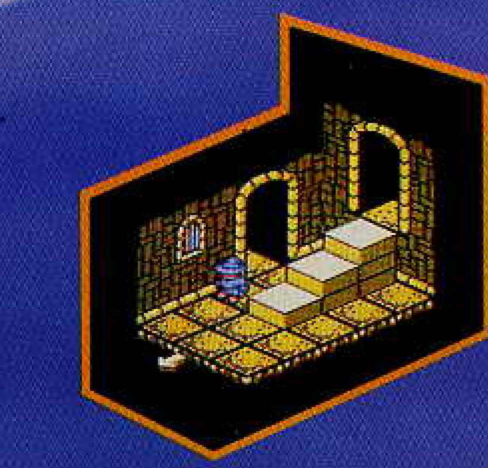
ASTUCE N0 2 - Pour passer par dessus les pièges à clous ou les grandes fosses, il suffit de ramasser un bloc, de sauter, de le laisser tomber en dessous de vous et de sauter de nouveau. Cela exige pas mal d'entraînement et une bonne synchronisation. PERSISTEZ!

ASTUCE N0 3 - Laissez tomber un bloc sur la tête d'un animal puis servez-vous en pour vous déplacer ! Attention aux plafonds bas.



Vivez une toute nouvelle expérience!

"Solstice" est un tout nouveau jeu qui met à l'épreuve l'ensemble de vos aptitudes ! Le graphisme est à la hauteur du scénario. Vous aurez le plaisir de trouver des effets de 3-D et de couleurs assez géniaux. De plus, il faut noter que le système de commande est également terriblement innovateur, offrant un style d'action unique et hyper sensible.



Pièce 1. Départ de l'aventure.

Extraits de la Carte magique

Un aventurier imprudent a essayé de se frayer un chemin à travers Kastlerock. Profitez de son expérience malheureuse et aidez-vous des extraits tirés de sa carte magique.



Pièce 2. Prendre la clé...



Pièce 6. Et ici, utiliser l'astuce n°2.



Pièce 5. L'astuce numéro 3 permet de se procurer les bottes ailées.



Pièce 4. Un crédit !



Pièce 3. ...pour ramasser les blocs



Pièce 7. Faites attention où vous mettez les pieds.

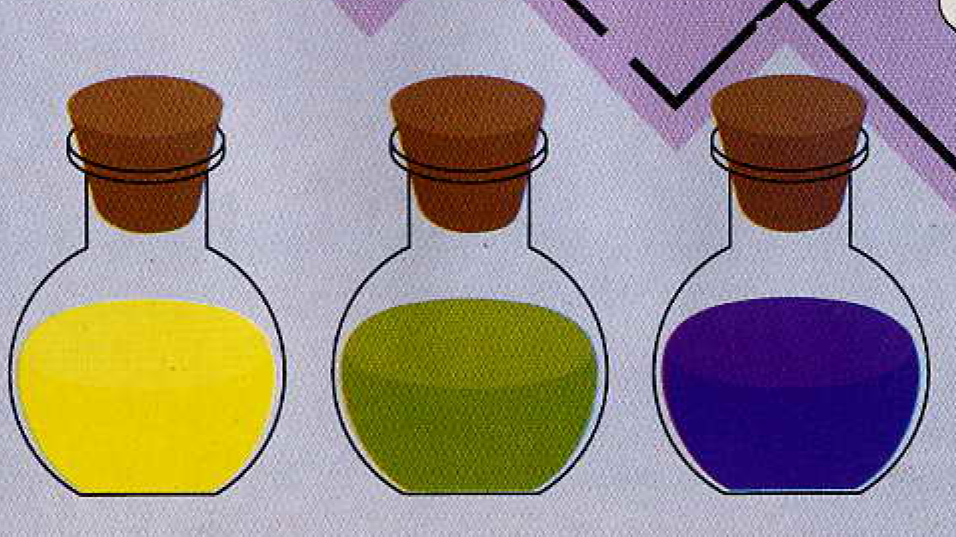




Pièce 8. Le premier morceau du bâton

Potions

Bleu : Invincibilité
Pourpre : Détruit tout ce qui existe à l'écran
Jaune : Suspend le temps
Vert : Révèle les objets invisibles





L'idée est de guider Bugs Bunny™ dans le dédale de pièces ahurissantes du Château fou, sans oublier de ramasser toutes les carottes qui s'y trouvent afin de l'aider à passer à l'étape suivante. L'unique but de Bugs Bunny™ est de retrouver sa douce amie, Honey Bunny™, mais tout le monde est là pour l'en empêcher: Daffy Duck™, Sylvester™ et Wile E Coyote™ ! Montez les escaliers quatre à quatre, descendez les conduits en glissant à toute vitesse et servez-vous de tout ce qui vous tombe sous la main pour repousser les adversaires... mais n'oubliez pas les carottes!

"Bugs Bunny™" est un jeu fabuleux, mettant à l'épreuve votre vivacité d'esprit et vos réflexes. Les joueurs de 7 à 103 ans prendront plaisir tant au thème qu'à l'action pleine des rebondissements comiques dont les personnages de Loony Tunes™ ont le secret !

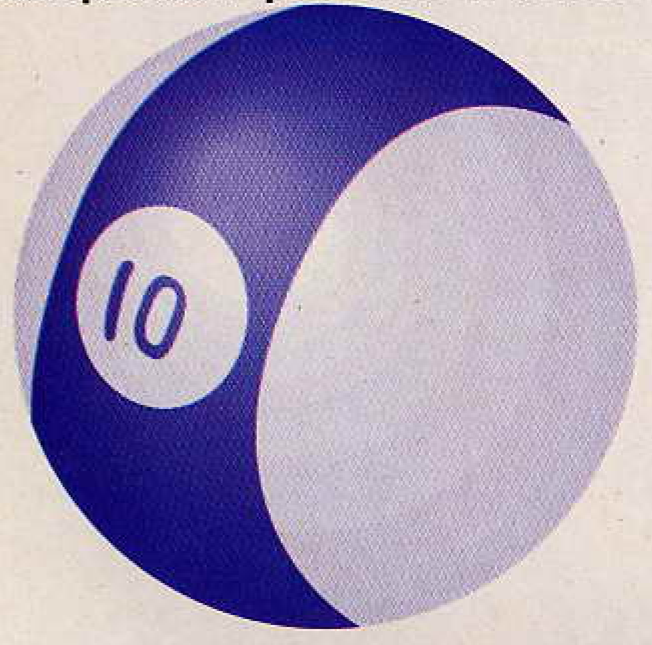






Vous ne pouvez pas trouver mieux que "Side Pocket" pour le jeu a 9 boules, style billard américain. Vous avez ici les véritables règles de ce jeu, avec tous les défis qui peuvent être relevés et l'énorme avantage de pouvoir jouer à deux...comme en vrai.

Le billard à 9 boules est vraiment super à jouer à deux; le but consiste alors à être plus rapide que votre adversaire et à mettre toutes les billes dans les trous avant lui ! Les commandes vous permettent de donner de l'effet à la bille, de préparer le point suivant ou de faire s'arrêter la bille de choc exactement sur la bille à toucher. Vous découvrirez également trois coups très spéciaux qui valent le détour!



"Side Pocket" vous permet de gravir les échelons de la compétition internationale et d'affronter les meilleurs joueurs. Pour marquer le nombre de points correspondant à chacune des billes, frappez-les en séquence l'une après l'autre; guider une bille dans un trou bien déterminé peut vous faire gagner 2000 points et plus. Les occasions de "coups manqués" sont tellement nombreuses que seuls les vrais pros deviendront champions du monde.

Depuis toujours, "Side Pocket" a été l'un de nos jeux préférés. Sur le Game Boy™, ses innombrables possibilités vous tiendront en haleine des heures entières!

RADAR MISSION

Le plus récent succès du Game Boy™ nous arrive tout droit des Etats-Unis... il ne va pas manquer d'étonner et d'amuser les joueurs européens. Il s'appelle "Radar Mission" et découle d'un jeu de société bien connu : *la bataille navale*... qui se disputait à l'origine avec un crayon et du papier. Ce jeu vient d'être remodelé et bénéficie maintenant de tous les avantages des jeux Nintendo... il est devenu plus absorbant encore que l'original!

Dans la première variante du jeu vous devez placer vos bateaux sur une grille que vous utilisez ensuite pour chercher à couler les bateaux ennemis. La règle peut paraître un peu simpliste mais, en vérité, ce combat naval nécessite de la part de ses protagonistes des trésors d'ingéniosité : chaque navire a une taille différente et peut se déplacer horizontalement ou verticalement. Que vous y jouiez seul ou à deux, Radar Mission vous assure des heures et des heures de compétitions littéralement passionnantes.

La seconde variante du jeu est bourrée d'action, vous allez adorer! Vous y assumez le commandement du sous-marin envoyé à la recherche des bateaux ennemis. Vous devez les détruire avant que votre propre flotte ne soit anéantie. Avec cette version, agrémentée de nombreuses images magnifiques, vous avez en fait deux jeux en un!

F1 RACE™

Les meilleurs titres se retrouvent un jour ou l'autre, sur le GameBoy™, "F1 Race" ne fait pas exception. Vous allez découvrir seize circuits internationaux de Formule 1, et un adaptateur pour pouvoir enfin jouer à quatre... le rêve! Nous sommes persuadés que s'il est très simple de brancher 4 Game Boy™ ensemble, il est par contre très difficile de s'arrêter de jouer une fois que la course est engagée!

Alors connectez-vous, et lancez-vous dans une lutte sans merci. Une fois que vous aurez goûté à "F1 Race", les autres simulation de course ressembleront à de pâles imitations... Avec ce jeu, vous apprendrez à conduire une F1 et vous pourrez envoyer vos meilleurs copains dans les décors... d'abord parce qu'ils sont superbes et ensuite parce qu'un accident en GameBoy n'a encore jamais fait de mal à personne !

Ceux qui jouent seuls peuvent également participer au Grand prix qui se court dans 16 pays. Vous vous mesurez alors à de véritables champions. "F1 Race" vous réserve encore beaucoup d'autres surprises... et l'adaptateur exclusif pour quatre joueurs est vraiment *le truc* qui rend ce jeu *très* spécial.

Hyper Lode Runner™

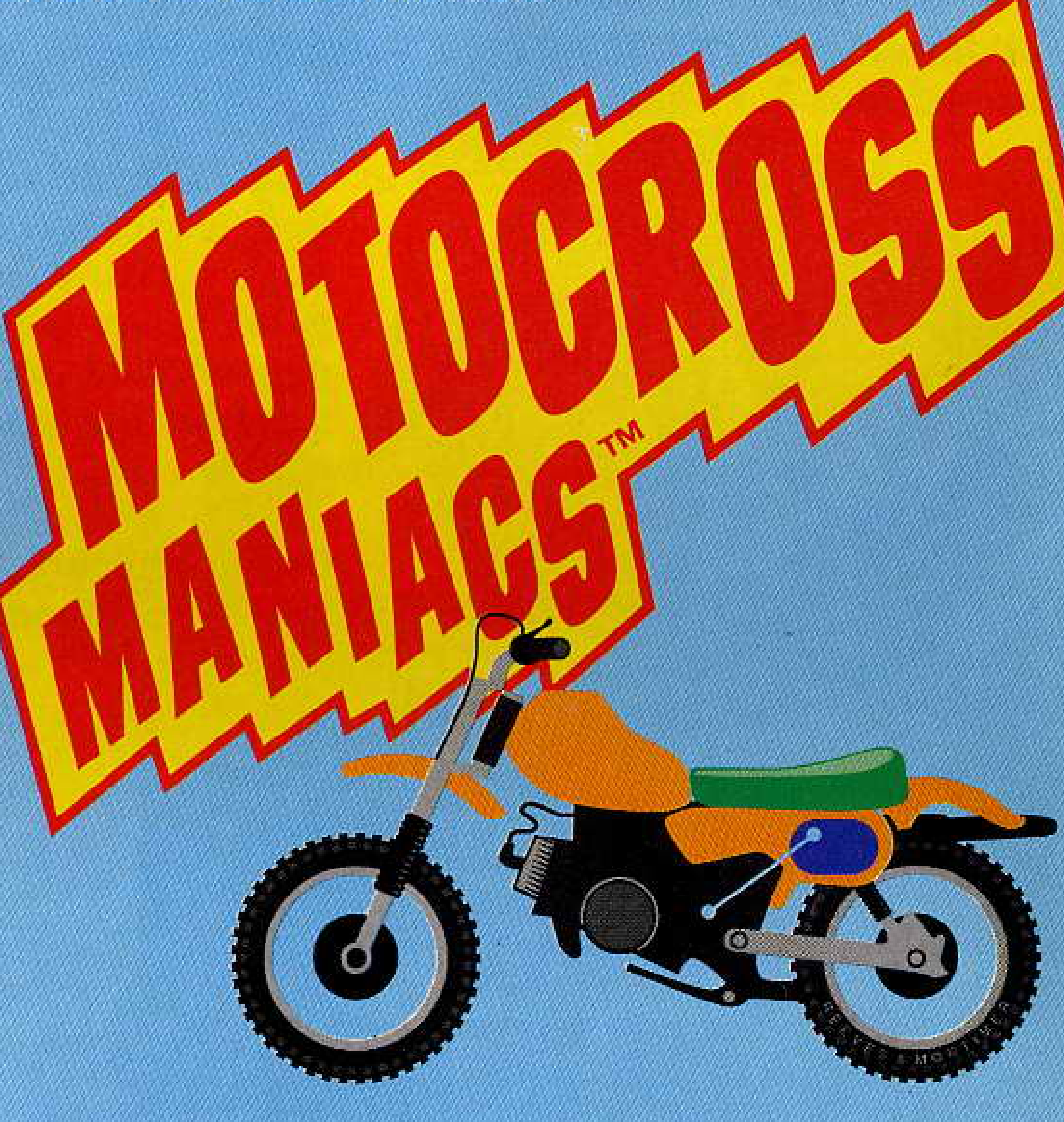
Relevez vos manches et préparez-vous pour l'aventure de votre vie. Vous devez entrer dans le Labyrinthe de Doom et retrouver l'or volé à votre peuple par le diabolique Seigneur des Ténèbres (Red Lord of Darkness) et ses fanatiques Cyborgs.

Ce jeu de labyrinthes à l'action stupéfiante vous mettra à l'épreuve jusqu'à la limite de vos forces. Les multiples niveaux à terminer et les énigmes sans fin à résoudre vous tiendront éveillé durant des heures. L'or n'est pas toujours facile à trouver et les Cyborgs ne sont jamais très loin de vous, aussi protégez vos arrières!



Avec ce jeu, vous allez entrer de plain pied dans le système policier du futur.

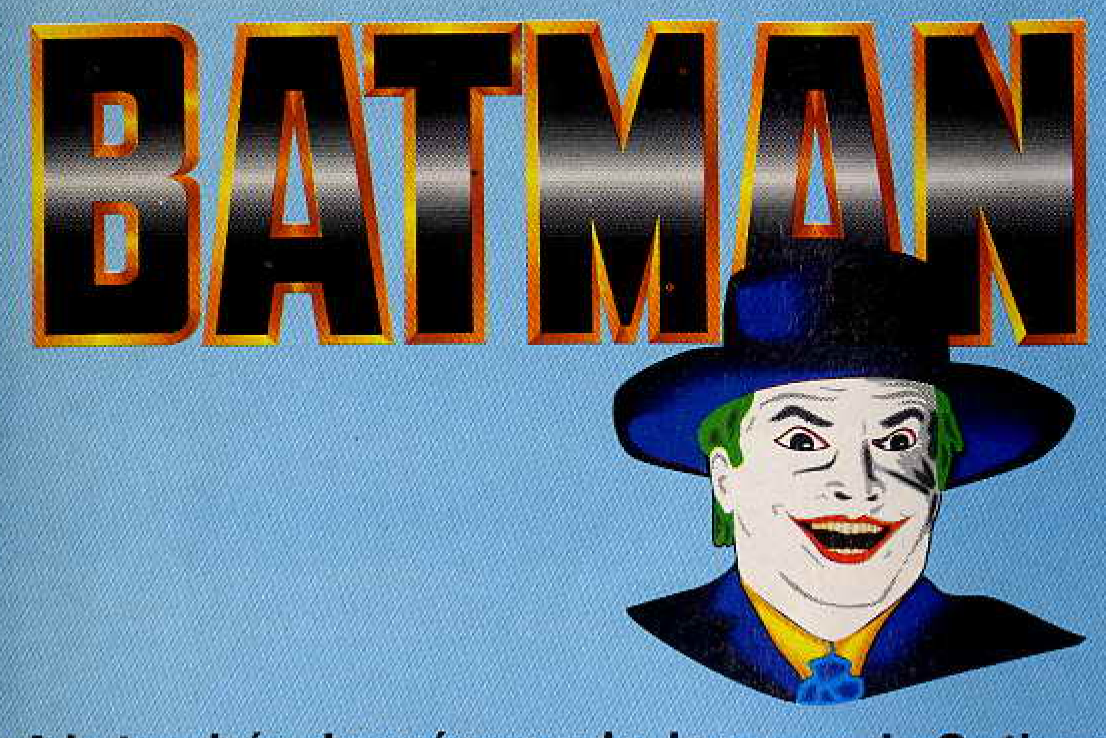
Pendant la durée de ce jeu, vous allez devenir Robocop, le flic mi-homme mi-robot. Vous allez devoir combattre seul les plus terrifiants gangs de Detroit pour vous venger de ceux qui sont responsables de votre mutation : vous êtes désormais ni vraiment un homme, ni vraiment un robot. Dix super niveaux terrifiants au cours desquels vous patrouillerez dans les rues, sauverez une femme d'une agression à main armée, procéderez à des vérifications de routine en vous servant de la photo-robot créée par l'ordinateur et devrez vous mesurer à ED 209. Seul un héros est capable de passer à travers toutes ces difficultés.



Le signal de départ tombe... vous mettez plein gaz ...et vous voici lancé pour une chevauchée époustouflante qui vous fera dresser les cheveux sur la tête comme jamais de toute votre vie ! Accrochez-vous! Attention aux raccourcis qui parfois rallongent.... et qualifiez-vous pour le round suivant où vous attendent d'autres épreuves et d'autres circuits encore plus meurtriers!

C'est le meilleur de Motorcross. Ses huit circuits différents mettent vraiment vos réflexes à l'épreuve. Vous pouvez aussi vous mesurer à l'ordinateur : il vous en donnera vraiment pour votre argent. Les commandes à utiliser sont très proches de la réalité, ce qui rend ce jeu encore plus passionnant. Restez branché car dans le prochain numéro nous décortiquerons pour vous cette cartouche...

COUP D'OEIL FURTIF
GAME BOY™



A la tombée du crépuscule, les rues de Gotham sont désertes. Il faut être très stupide ou très brave pour oser s'y aventurer. Mais voici que désormais un nouveau héros parcourt la ville... Son but est de mettre un terme au crime niché au sein de la ville et qui la pourrit toute entière. Batman est de retour.

Suivez-le dans ses aventures à travers Gotham City, dans l'usine de Joker mais aussi lorsqu'il monte haut dans les airs, protégé par ses Batwings; assistez-le dans le combat qu'il mène pour repousser le Mal. Amassez des armes supplémentaires pour tenir bon malgré les attaques quasi constantes et empoignez les boucliers pour vous protéger de ceux qui se précipitent vers vous. Ce jeu d'action digne des superhéros vous garantit des mois d'intense intérêt.



Retrouvé dans les archives, "R-Type" est un classique époustouflant. Cette version présente toutes les caractéristiques qui ont fait le succès de l'original!

Vous allez devoir vous frayer un chemin à travers une série de niveaux infestés d'envahisseurs. Heureusement, vous avez un engin spatial high tech, bourré d'électronique et de gadgets pour vous débarrasser de cette faune grouillante qui envahit tous les écrans. Vous trouverez également un certain nombre d'armes supplémentaires qui vous permettront de repousser ces envahisseurs assoiffés de sang qui semblent sortis tout droit d'un film... Vos surprises ne sont pas terminées... vous allez découvrir l'un des plus grands navires de l'espace qui fait, tenez-vous bien, 4 écrans de long!!

"R-type" est LE jeu des amoureux des jeux d'action.

CHASE H.Q.

"Ici Nancy, à Chase H.Q. Nous avons une urgence..."
Avec "Chase HQ", vous allez expérimenter les sensations les plus démentes que l'on puisse éprouver en poursuivant les fous des périph'. Vous avez là la dernière version de ce jeu pour le Game Boy ™. Vous allez pouvoir vous y donner à fond sur les cinq niveaux, et pourchasser les voyous recherchés pour toutes sortes d'infractions (cambriolage, terrorisme, etc..). Attention à la circulation aux heures de pointe. En prenant des raccourcis et en maniant le turbo avec astuce vous allez y arriver, mais n'oubliez pas que vous avez un temps limite à respecter.

C'est vraiment un jeu d'action sans pareil - A ne pas manquer!



Oncle Picsou et son clan reviennent en force pour retrouver les cinq trésors perdus. Cette fois-ci, ils ont choisi de vivre leurs aventures sur le Game Boy™ .

Cette version ressemble beaucoup à celle disponible sur NES. Vous ne serez pas dépaysé par les commandes. Dans votre tentative de retrouver les trésors perdus, vous aurez à guider Oncle Picsou dans cinq pays différents, y compris la Transylvanie et même... la Lune. Une foule d'envahisseurs, des animaux qu'on croyait disparus et des monstres mythiques accourent pour se mesurer au voyageur qui revient, ainsi que des gardiens de bijoux plus grands que nature. "Duck Tales" vous offre non seulement un jeu d'action captivant, mais aussi des images géniales et des effets sonores d'une superbe réalité.

Faxanadu

Voici ce qui s'appelle une carte ! Elle sera bien utile à tous ceux qui cherchent à ranimer les fontaines ou qui ont du mal à dénicher la pioche. Vous trouverez ici les réponses à tous les problèmes rencontrés auparavant au cours de vos parties... et c'est gratuit !

Eolis

Votre voyage commence ici ! N'oubliez pas de dépenser tout l'or que le roi vous donne (vous n'aurez alors plus un sou en poche) et de lui rendre à nouveau visite pour obtenir d'autres subsides.

Apolune

Affermissez votre expérience et rendez ensuite visite au Gourou pour passer à un autre niveau.

Cet endroit nécessite une pioche.

Point Secret 3

Abattez le nain pour gagner une paire de bottes ailées!

Cherchez le gant.

Forepaw

Vous pourrez y trouver des armes supplémentaires. Procurez-vous en tout premier lieu les Bottes Ailées et achetez ensuite tout ce que vous pouvez vous permettre financièrement.

Faites-vous donner la pioche par le nain

La Tour

Pour continuer votre quête, vous aurez besoin de la pioche gardée au fond de la tour par le nain. Pour déverrouiller la porte, il faut une clé "Jack".

La Tour de la Forteresse

Prenez l'élixir du vieil homme pour raviver la seconde source. Vous devrez également rendre visite au Gourou pour obtenir la clé "Joker".

Point Secret 2

Vous obtenez une potion rouge après avoir détruit les deux créatures.

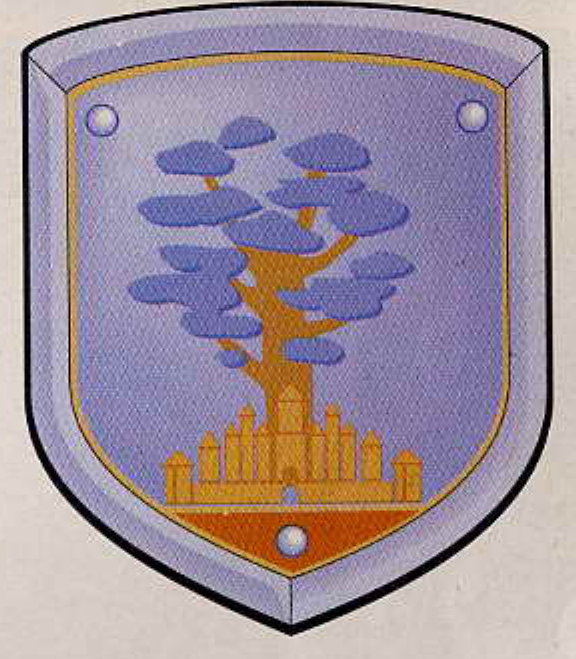


Combat avec les démons ailés

Les Démons ailés que l'on trouve dans cette contrée bizarre vous donneront du fil à retordre mais vous pouvez en venir à bout. Une technique de longue haleine mais efficace consiste à se tenir sur une plate-forme élevée et à donner sans arrêt des coups d'épée. Vous pouvez aussi utiliser un missile magique tout en évitant leurs attaques.

Point secret 1

C'est ici qu'il faut descendre pour trouver l'onguent



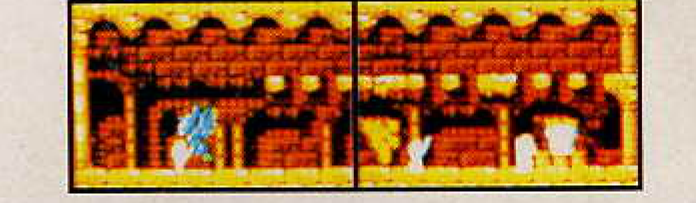
La première source

La première source

Les Bottes ailées vous sont nécessaires pour y arriver. Parlez au vieil homme pour raviver la source et continuez à bavarder avec lui pour obtenir un conseil avisé.

La dernière Fontaine

Maintenant que vous avez ravivé toutes les sources, vous pouvez voyager vers le Domaine des Brumes (Mist World). Poussez la pierre située en haut de la dernière fontaine afin d'en découvrir l'entrée. Bonne chance pour la suite du voyage!





La Tour joker

Rendez-vous ici pour raviver la troisième source et restez-y pour avoir une autre conversation avec le vieil homme. Vous recevrez alors l'anneau de rubis.





Coups extraordinaires

Comme tous les joueurs de la "Nintendo World Cup" le savent, les super coups sont tous... *super* (par définition) mais vous en avez seulement un certain nombre par mi-temps. Cependant, il y a une alternative, les *coups extraordinaires*. Pour réaliser l'un d'eux, vous devez faire un certain nombre de pas et exécuter un tir qui laissera bouche bée même le meilleur gardien de but. Consultez le tableau suivant pour connaître le nombre de pas nécessaires - rappelez-vous pourtant que cela ne marche que de temps en temps.

Equipe	Nombre de tirs
France	4
USA	8
Allemagne	8
Angleterre	7
Italie	13
Hollande	10
Japon	4
Cameroun	5
Russie	8
Mexique	11
Brésil	8
Argentine	13



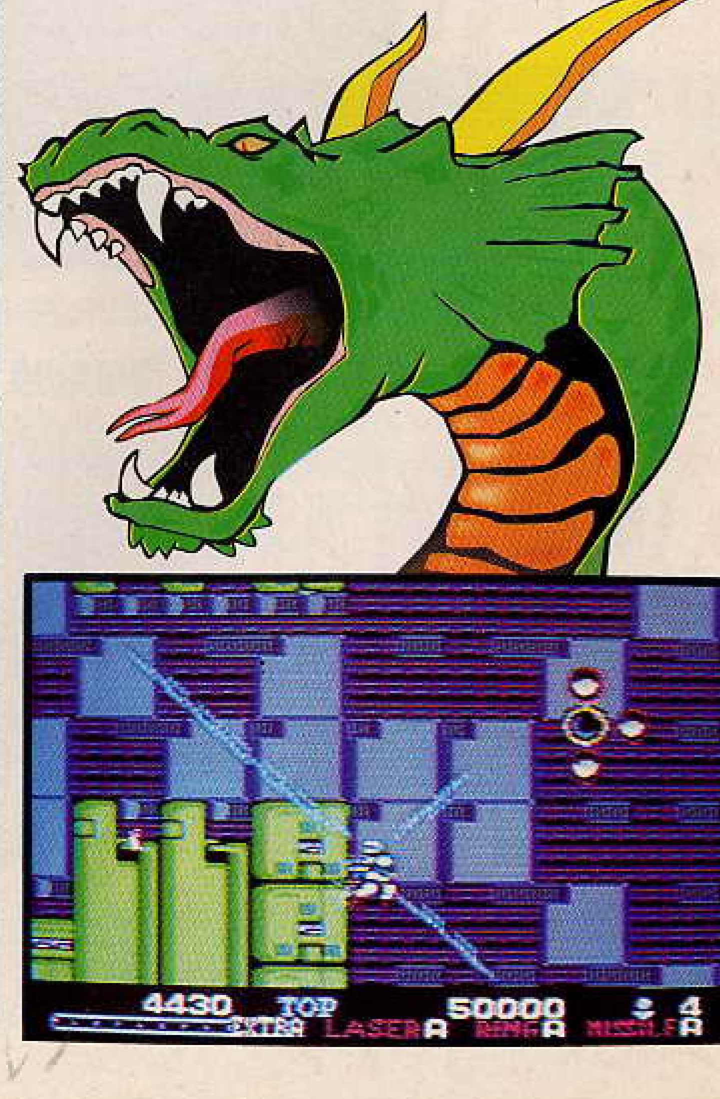
Extermination du Drat Boss

Pour assurer la défaite du boss à la fin de la mission, vous devez impérativement utiliser les quatre arts Nimpo suivants : Fire Bomb, Fire Ring, Spider et Missiles. Attaquez-le d'abord avec Fire Bomb, puis Ring et enfin "Spider", par en dessous, lancez-lui aussi une étoile et un missile, ce qui vous permet de remettre ça une fois de plus avec Fire Bomb. Pour finir, abattez-le avec les missiles.



LE code

Sortez le grand jeu contre les méchants Burai : Laser, Ring et Missile. Le mot de passe à connaître est "LTBB". A vous maintenant d'en finir avec ces envahisseurs!



Si vous avez rencontré un problème, et si vous n'êtes pas parvenu à en sortir, n'hésitez pas à appeler le SOS NINTENDO au (16.1).34.64.77.55. Des conseillers répondront à vos questions, du lundi au samedi, de 9h à 19h (18h le vendredi et samedi). Vous pouvez également nous contacter sur le Minitel en tapant 3615 code NINTENDO ou bien par courrier à l'adresse qui figure ci-contre. De même, si vous avez découvert des trucs sur les jeux Nintendo, faites-en profiter des milliers d'autres lecteurs en nous les envoyant.

TRUCS ET ASTUCES
Club Nintendo
B.P.14
95311 Cergy-Pontoise
Cedex
France

Faxanadu

Si vous voulez transporter neuf éléments au lieu de huit, sélectionnez un élément comme si vous alliez l'utiliser (il s'affiche dans le coin supérieur droit de l'écran). Vous pouvez ensuite en garder huit autres en réserve.

Fabien Albinet
France

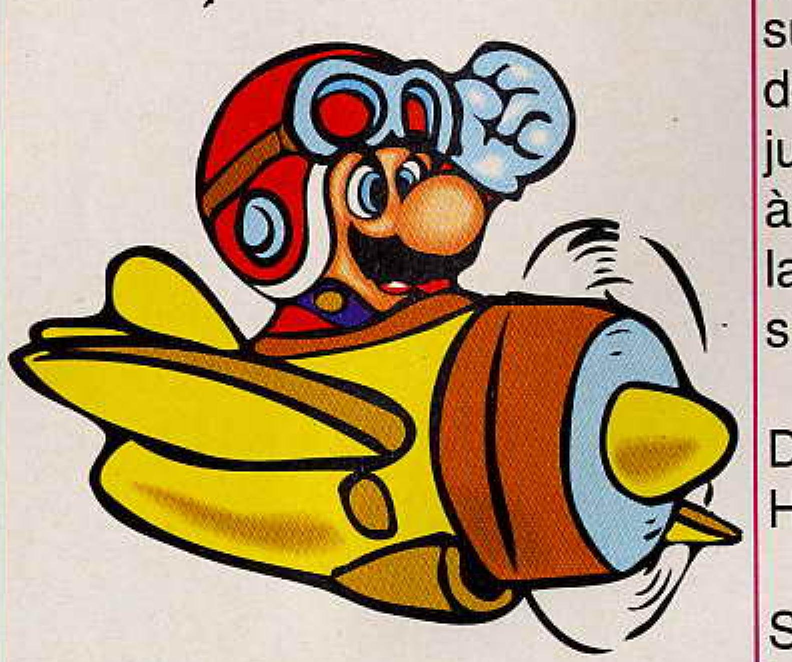


Bad Dudes

Pour disposer de 64 hommes: Utilisez la seconde manette et appuyez sur B, A, UP, DOWN, UP, DOWN. Appuyez ensuite sur le Start de la première manette.

Laurent Duva
Maxence Peyant.
France

Super Mario Land (Game Boy)



Descendez le long des tuyaux suivants pour trouver des pièces en bonus...

Niveau	Numéro du tuyau
1 - 1	3 et 6
1-3	9
2-1	premier et dernier
2-2	premier et dernier
3-1	premier et dernier
3-2	7
3-3	4
4-1	1 et 34 (avant les mitrailleuses)
4-2	2 et 12

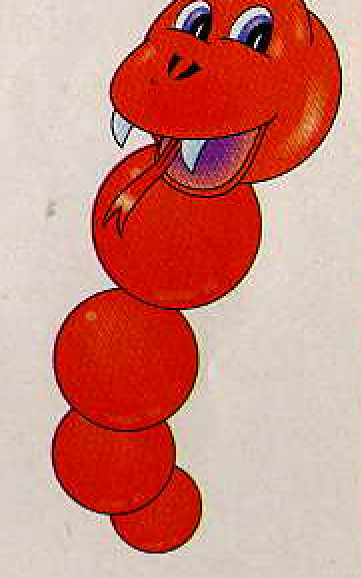
Chris Add
Royaume-Uni

Snake Rattle 'N' Roll

S'il vous arrive d'être trop léger sur les escaliers du Niveau 4, déplacez-vous d'avant en arrière jusqu'à ce qu'une enclume tombe à vos pieds. Elle est si lourde que la cloche sonne et que la porte s'ouvre!

Dave Deina
Hollande

Sylvain Gousset
France



Tetris (Game Boy)

Pour accélérer le rythme du jeu, appuyez sur DOWN et START lorsque vous êtes sur l'écran-titre. Sélectionnez ensuite votre niveau et si ça marche, un coeur apparaît près du numéro de la scène.

Chris Add
Royaume-Uni

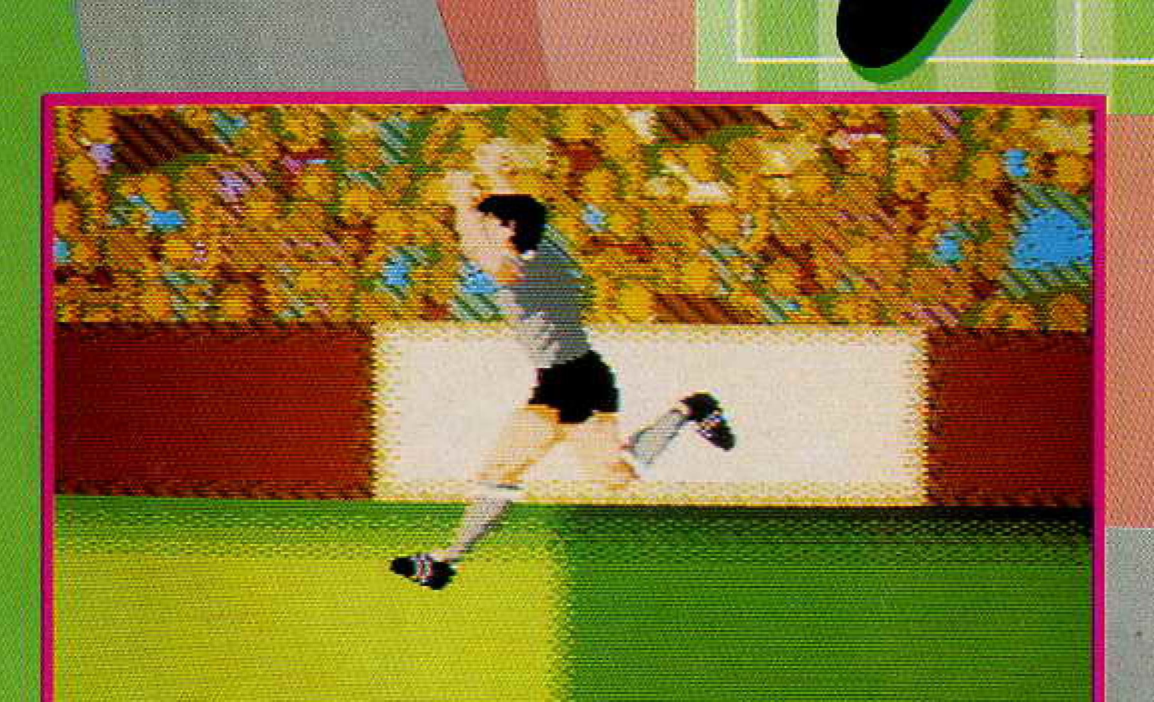
GOAL!

C'est le moment ! Attachez vos lacets, attrapez le ballon et préparez-vous pour le super tournoi - Voici le "GOAL" de Jaleco.

Vous manquez d'entraînement? Pas de problèmes! Sélectionnez l'option "shoot" et exercez-vous à fond pour perfectionner votre dribble et vos tirs. Vous ne tarderez pas à retrouver confiance dans vos capacités et ce sera alors le moment d'entrer dans l'arène du football international...

Les joueurs qui se sentent prêts peuvent s'inscrire pour les matchs de la Coupe du Monde, pour le Championnat américain ou bien encore s'engager dans une rencontre amicale avec l'un de leurs copains. Apprenez à passer le ballon, glisser pendant les tacles, bloquer de manière impeccable, etc... afin de pouvoir concourir au plus haut niveau. Pour vous amuser encore plus, faites équipe avec un partenaire et foncez à deux sur le terrain.





"Goal" est vraiment un jeu de classe internationale. A ne surtout pas manquer!

Shadow Warrior





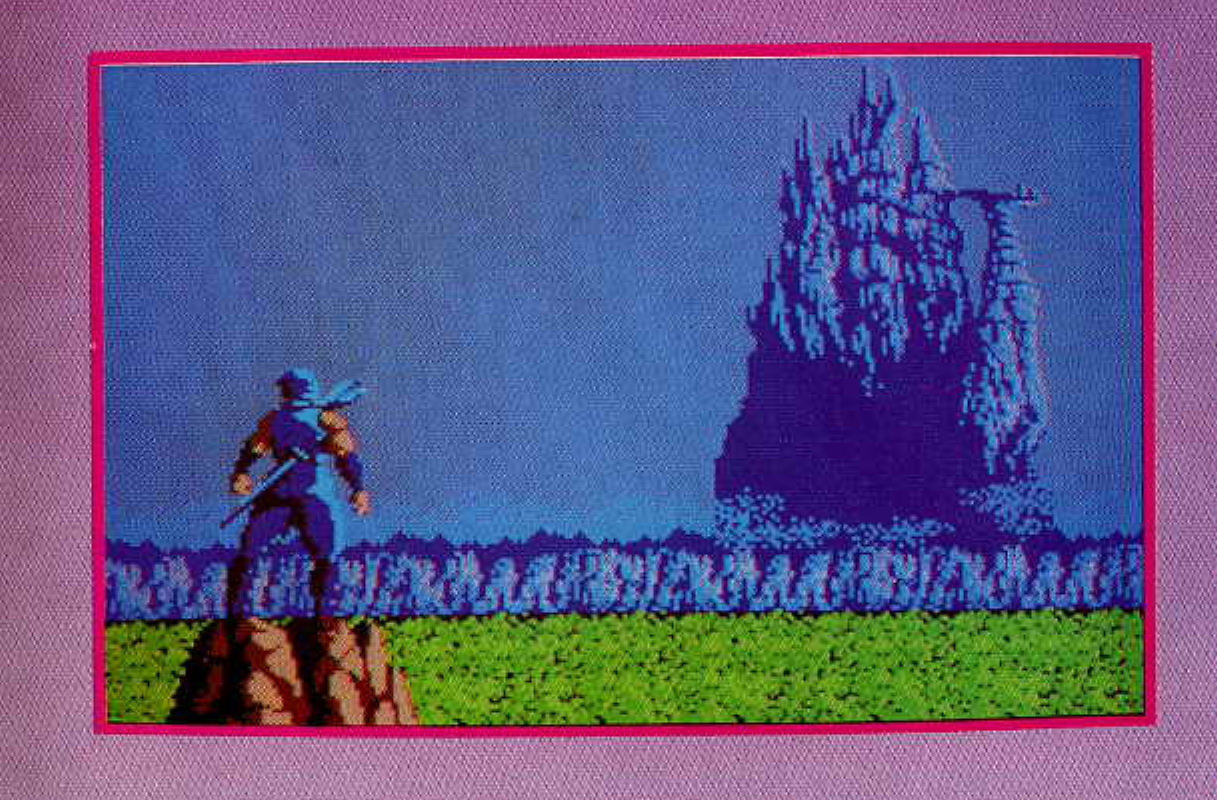


Gardien de l'épée secrète du dragon, le chef du clan Hyabusa a été vaincu. Son fils ne vit que pour le venger. L'épée sacrée à la main, il se rend en Amérique à la recherche du meurtrier de son père.



"Shadow Warrior", qui s'appelait avant "Ninja Gaiden", fait partie de ces jeux d'action bourrés de rebondissements qui ont fait la fantastique réputation de la NES! A vous de parcourir à vos risques et périls les 20 parties réparties sur 6 niveaux et de combattre en duel une impressionnante série d'ennemis de toutes sortes. A la fin de chaque niveau, vous aurez à affronter un adversaire encore plus difficile qui utilisera une foule d'armes abracadabrantes pour tenter de vous abattre.

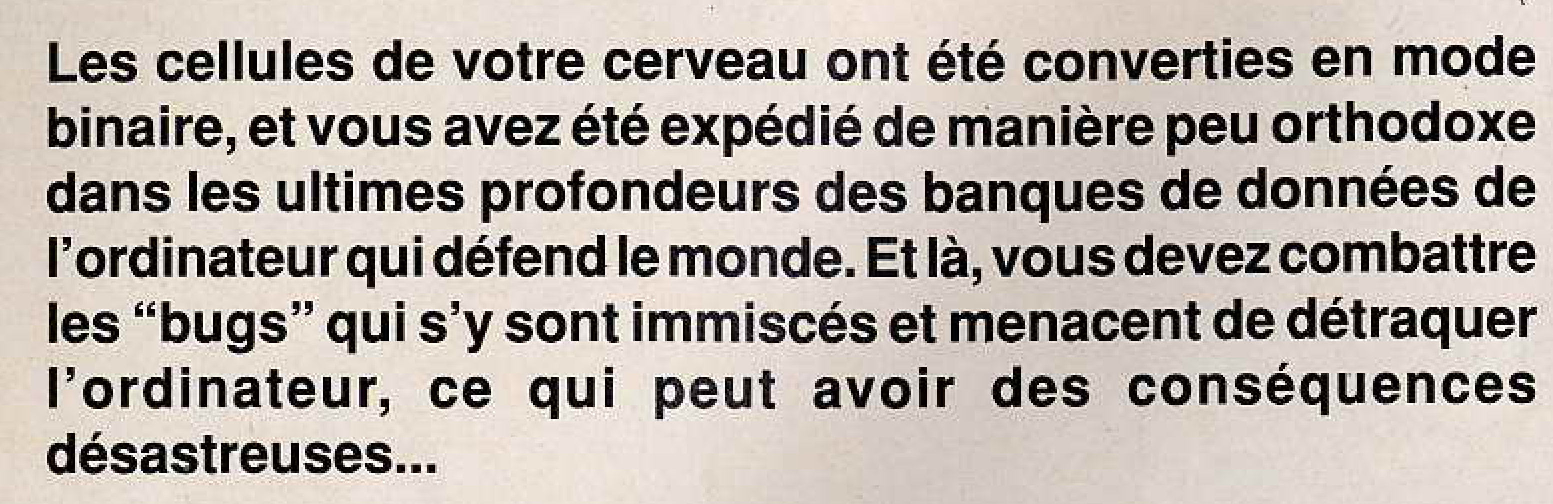




Ce jeu a connu un succès fracassant aux Etats-Unis où il a été numéro un! Son changement de nom ne lui a pas fait perdre la qualité de suspense qui a passionné tant de joueurs outre-Atlantique et leur a procuré des moments de bonheur intense. Restez à l'écoute, car nous en reparlerons longuement dans notre prochain numéro...De quoi vous faire baver !






Les cellules de votre cerveau ont été converties en mode binaire, et vous avez été expédié de manière peu orthodoxe dans les ultimes profondeurs des banques de données de l'ordinateur qui défend le monde. Et là, vous devez combattre les "bugs" qui s'y sont immiscés et menacent de détraquer l'ordinateur, ce qui peut avoir des conséquences désastreuses...



Vos pouvoirs sont impressionnants. A vous de les utiliser à bon escient pour retrouver votre chemin à travers le système informatique et éliminer les bugs et les virus que vous rencontrez. Les plus férus d'informatique adoreront ce super jeu d'action - attention ! un seul faux-pas et cela pourrait bien être le début de la fin...



THE BATTLE OF OLYMPUS

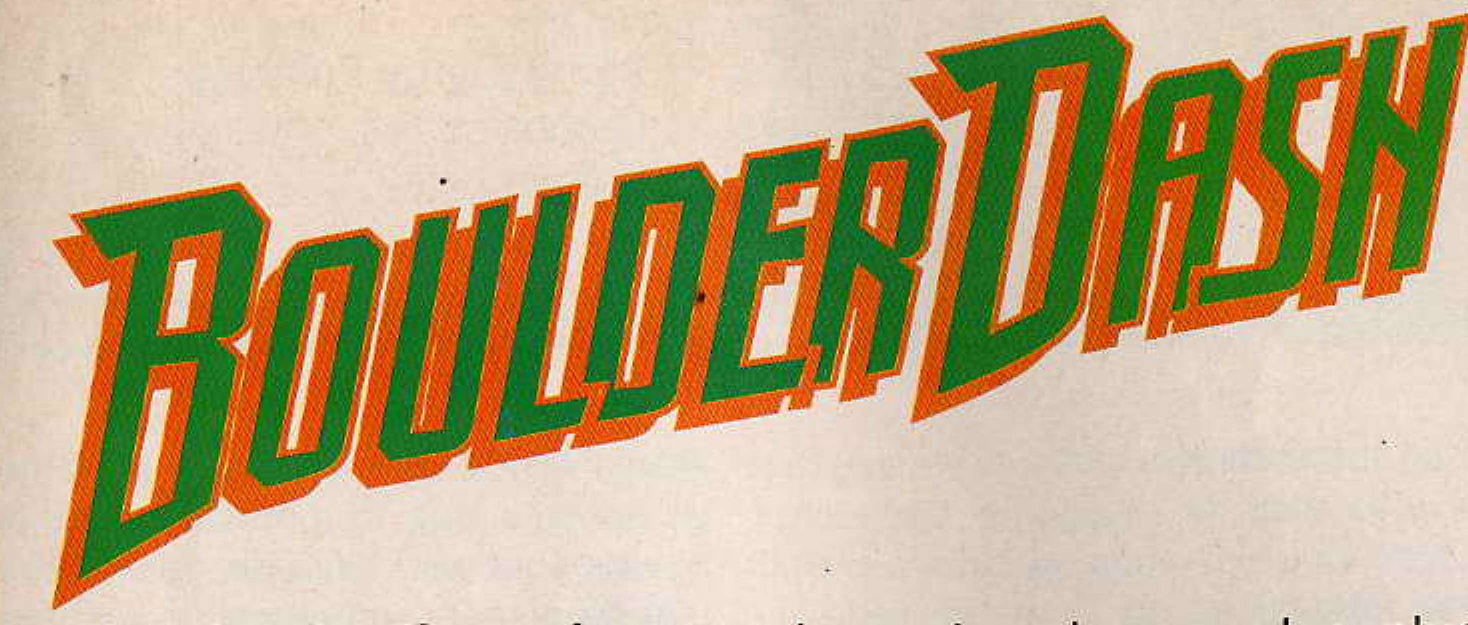


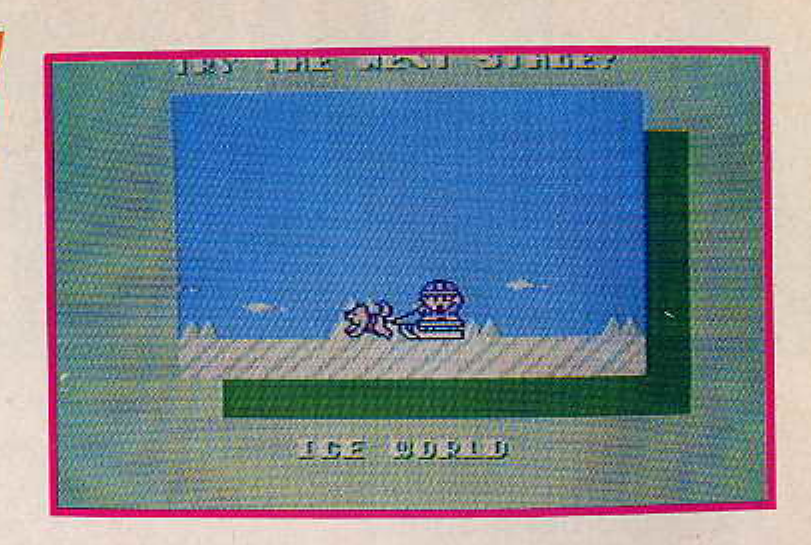

Préparez-vous pour un voyage épique à travers les terres sèches et poussiéreuses de l'Arcadie. Vous allez y réveiller les mythes et les légendes de l'ancien temps!

L'Arcadie est assiégée par des monstres mythiques diaboliques et ses habitants sont terrifiés à l'idée de ce qu'ils vont devenir. En tant que héros, arrachez le pouvoir des mains du diable et rendez à l'Arcadie sa paix et sa tranquillité légendaires.



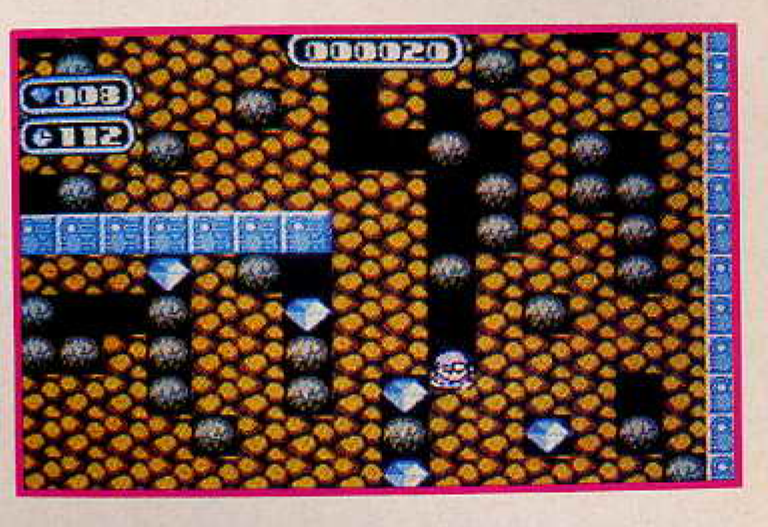
Vous allez parcourir le pays et rencontrer beaucoup de personnes différentes; profitez de leur expérience pour vous instruire et tenez toujours compte de leur avis. Exterminez les ennemis que vous croisez durant ce voyage. Pour vous aider à triompher des puissances du mal, vous aurez besoin de tous les objets utiles qui se présenteront : Ambroisie, cristaux etc. N'oubliez pas de les ramasser. N'hésitez pas à approfondir vos recherches car les nombreux secrets de l'Arcadie sont bien enfouis dans la vraie tradition du pays. Votre quête fera de vous un héros, votre réussite vous fera entrer dans la légende...



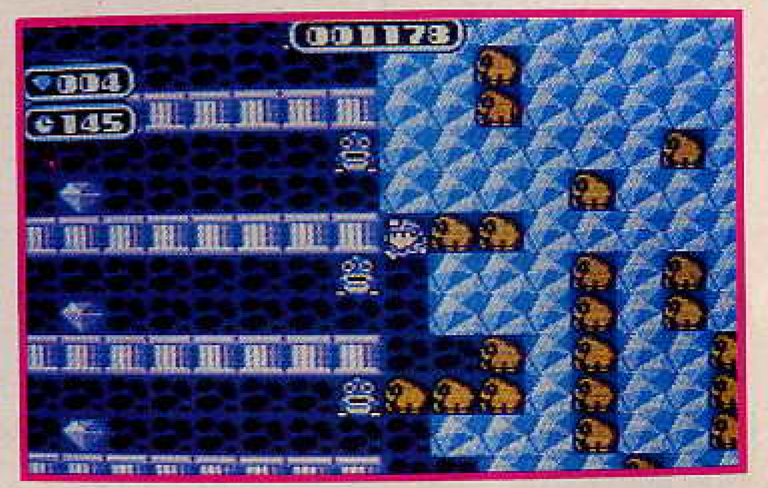


Voici un jeu d'action qui vous absorbera tout entier lorsque vous découvrirez le monde merveilleux de "Boulder Dash".

Le principe est simple, c'est celui d'une course échevelée parmi de multiples labyrinthes, dans lesquels vous devrez vous creuser un chemin à travers les mines pour vous permettre de réunir les gemmes inestimables qui s'y trouvent profondément enfouies. Des monstres implacables essaieront de protéger leur trésor, tandis que le tic-tac du chrono vous gardera en alerte. Les joueurs les plus astucieux ne manqueront pas d'utiliser les rochers pour écraser leurs ennemis... mais faites attention aux blocs qui déboulent dans votre direction!



Jeu inténse et très rapide, "Boulder Dash" présente suffisamment de niveaux pour tenir en haleine toutes les catégories de joueurs. TOUS les détails vous seront donnés dans la prochaine édition du magazine. Ne manquez pas le prochain numéro!







Devenez Max Maverick, le héros du futur et entrez dans le dernier conflit soutenu par la planète Terre contre une armée d'étrangers venus de l'espace!



Vous aurez besoin de garder toute votre présence d'esprit pour venir à bout de ces envahisseurs rampants qui sortent des égouts et pullulent dans les trous. Amassez le plus possible d'armes pour vous préparer à affronter dans un ultime combat la créature qui bloque votre passage à la fin du niveau.

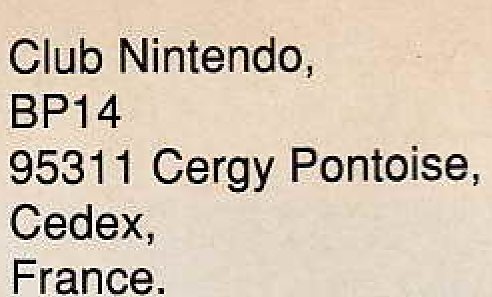
"Isolated Warrior" est un superbe "shoot'em" qui met vraiment à contribution vos qualités d'adresse et vos réflexes. Ne manquez surtout pas la méga revue que nous préparons pour le prochain magazine...



Boîte aux Lettres



Club Nintendo,
BP14
95311 Cergy Pontoise,
Cedex,
France.



Astuce pour tous les Nintendomaniaques,

Si vos parents vous promettent une console Nintendo ou un Game Boy, soyez sages et travaillez bien à l'école. Surtout, ne râlez pas, ayez de bonnes notes : ils vous l'offriront!

PS : Mario, pourquoi ne pas faire le Top 10 pour le Game Boy?

Bertrand Sauger - F
St-Cyr / Loire

Cher Ami,

J'ai beaucoup apprécié votre "astuce". Il est tout à fait évident que les produits Nintendo se méritent. Et ramener de bons résultats scolaires ne pourra qu'inciter vos parents à vous gâter!

J'ai pris bonne note de votre suggestion, mais il n'est pas encore possible de faire un Top 10 ou un Top 5 avec les cartouches Game Boy. Le choix est un peu limité. Peut-être dans quelques mois ...Attendons que plein de titres alléchants fassent leur apparition cet été!!!

Amicalement

Mario

Cher Super Mario,

Tout d'abord, bonjour et bravo pour tout ce que vous faites, afin que les grands enfants que nous sommes le soient davantage encore.

Je voulais vous demander un grand service : depuis un bon mois, je suis sur Zelda. Je n'ai qu'une hâte, sauver la princesse, afin d'entreprendre tout de go "the Adventure of Link". Or, Link a mal aux pieds et la barbe lui pousse tant il erre dans la deuxième recherche! Donc, pourriez-vous me faire parvenir les magazines du Club Nintendo où sont dévoilées les entrées des 9 châteaux de Hyrule?

Un Nintendomaniaque dévoué

Hans Marti-F
Puiseux-le-Hauberger

Cher Hans,
Vite, ma réponse avant que Link ne meure de vieillesse! Mais je tiens à vous féliciter d'être arrivé à la deuxième recherche. Celle-ci est beaucoup plus difficile que la première. Inutile de vous préciser que tous les pouvoirs et les objets que vous y avez votre seconde quête.

C'est pourquoi j'espère que les magazines que je vous joins vous seront d'une grande utilité.

A bientôt et amitiés de Mario

Salut à toute l'équipe du Club,

Fidèle lecteur de vos "oeuvres en magazines" - car je les ai toutes lues depuis le N°1-, j'ai une idée qui me trotte dans la tête depuis longtemps.

Pourrai-je venir au Club Nintendo, faire la même chose que Josué, Claire et les autres? C'est à dire être conseiller en jeux, mais juste pour une demi-heure? Ou tout simplement visiter les locaux et les regarder répondre aux Nintendomaniaques?

Matthieu CABAU - F
Paris

Cher Matthieu,
Tu sais, il n'est pas très facile de venir nous voir. D'abord, nous sommes situés assez loin de Paris et je ne pense pas que tu pourrais faire le voyage tout seul. Ensuite, nos locaux n'abritent pas seulement le service des conseillers en jeux, mais aussi PLEIN, PLEIN, PLEIN de bureaux! Et les bureaux, ça ne se visite pas vraiment. De plus, comme notre société est en pleine expansion, il y a énormément de travaux engagés. Je vais te faire une confidence : Nintendo ressemble à un vrai chantier!!! Luigi en est réduit à faire le funambule sur les poutres pour venir "m'emprunter" quelques biscuits.

Une autre fois peut-être?

Amitiés de Mario

Cher Mario,

Ma meilleure copine Virginie (coucou, Vivi!) m'a invitée à dormir chez elle. Comme elle sait que j'ai une console avec ta cassette SMB1, elle a voulu que je l'emmène. Ma mère n'était pas tellement d'accord, car elle dit qu'une console, c'est fragile. Je l'ai cachée au fond de mon sac. Manque de chance, la télé de Virginie est un ancien modèle et ne possède pas de Péritel!!
Virginie KORCHIA -F
Nice

Ma chère Virginie,

Alors? On voulait passer outre les recommandations de sa maman? Je pense que cette petite mésaventure t'a bien fait rire, mais j'espère que tu pourras en retirer toute la morale sous-jacente: est bien pris qui croyait prendre!! Ceci dit, une prise Péritel est indispensable pour le bon fonctionnement de la NES.

Bisous ainsi qu'à Vivi
Mario.



Une nouvelle gamme d'accessoires.

Rangez les accessoires de votre console et classez jusqu'à 28 logiciels dans ce superbe meuble de rangement en bois.



Transformez votre manette Nintendo en Joystick grâce à ce boîtier Mother Ship.

Protégez vos jeux favoris en les rangeant dans cette boîte en plastique qui peut en contenir 10.

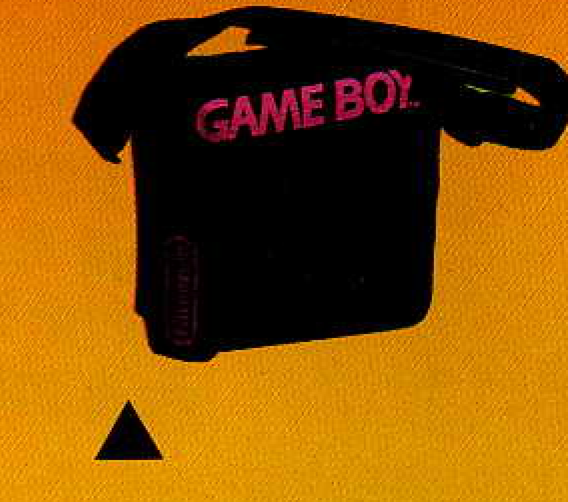




Pour les casse-cou, voici un boîtier antichoc pour le Game-Boy, ses accessoires et 5 logiciels.



Mordus du Game Boy, avez-vous pensé au Light Boy : une loupe très performante qui éclaire l'écran !



Bien au chaud dans leur sacoche, votre Game Boy, ses accessoires et jusqu'à 6 logiciels ne vous quitteront plus !



Porte-clés Mario et Luigi en plastique dur.



EN VENTE CHEZ TOUS LES DISTRIBUTEURS NINTENDO

JUSQU'A QUATRE!!

Nintendo

GAME BOY™

F-1 RACE™

OFFICIAL GAME LINK GAME PAK

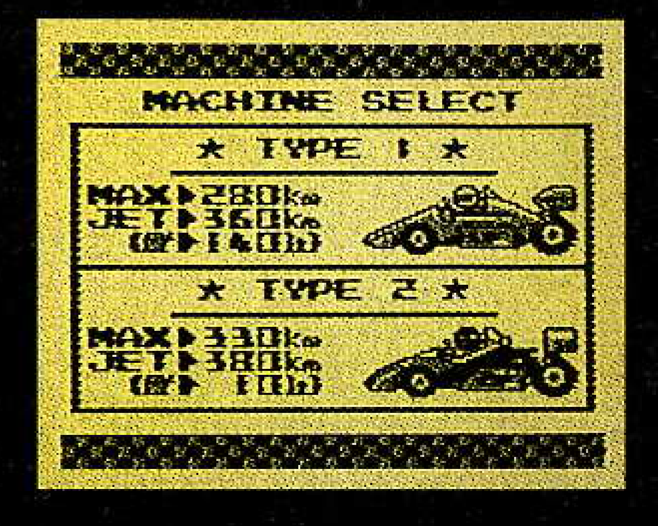
IT'S A HIGH-SPEED RACE FOR UP TO FOUR PLAYERS!

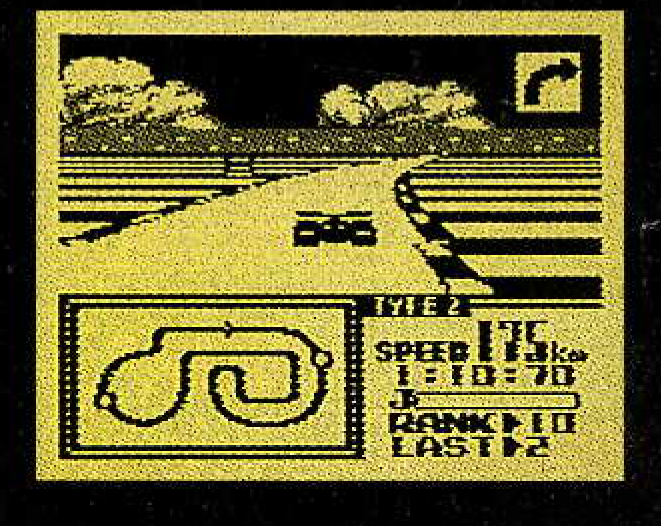
INCLUDES NEW FOUR PLAYER ADAPTER FOR UP TO FOUR PLAYER FUN!

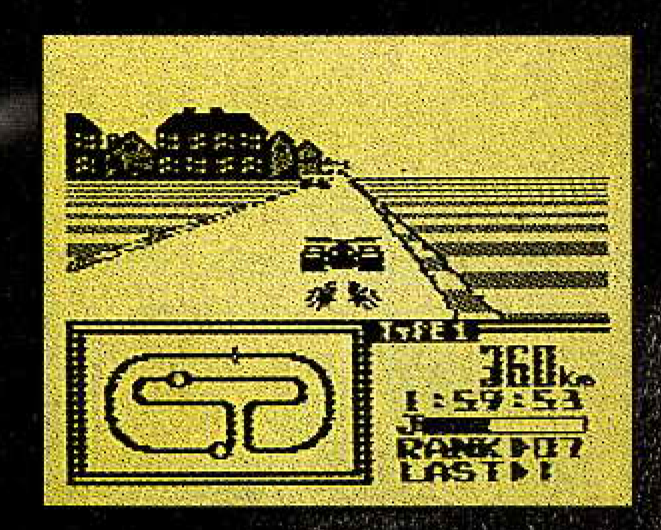
Official Nintendo Seal of Quality

Nintendo

Faites démarrer votre coureur de F1 pour une bagarre acharnée à quatre sur votre Game Boy™ - 3 de vos amis et vous- pour des Grands Prix internationaux, ou même pour vous entraîner à la Vitesse Pure!!







GOAL

Poussez votre habileté à son extrême sur 14 circuits internationaux. Si vous êtes un coureur Top Niveau, rien de tel qu'un peu de Nitro face aux courbes éreintantes et aux droites électrisantes!

L'incroyable adaptateur pour quatre est compris dans votre set. Attention à la parution d'autres titres comprenant les mêmes avantages!

2, 3 ou 4 joueurs peuvent tester leur adresse en simultané. Alors, choisissez la voiture de vos rêves, vos copains et faites fumer le macadam!

Nintendo